だいかいじゅうものがたり
大貝獣物語II
まぼろしたいりく
幻大陸シェルドラド
たんさくしょ
探索の書

大貝獣プレゼント!

ハガキを送れば抽選で100名に当たる!

プレゼント その1

『大貝獣物語II』のゲームソフト

20名

ハガキを送ってくれた人の中から抽選で、この『大貝獣物語II』のゲームソフトを進呈。

プレゼント その2

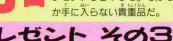
『大貝獣物語II』特製ポスター

30名

同じく抽選で、ハドソンからゲットした特製ポスターもプレゼントしちゃうぞ。なかなか手に入らない貴重品だ。

プレゼント その3

ハドソン/バースデイ協力 ファミマガ64特製テレカ

50名

またまた抽選で、ファミマガNo.3の表紙のイラストを使った、貴重なテレホンカードをドドーンとプレゼントするぞ。

プレゼントの宛て先は

プレゼントの欲しい人は、ハガキに住所・氏名(フリガナ)・年齢・電話番号を書いて、さらに42ページ以降に掲載しているモンスターリストの中から、好きなモンスターを1体書き8月2日まで次の宛て先へ送ろう。〒105 東京都港区東新橋1-1-16 TIM ファミマガ64編集部「大貝獣プレゼント係」。なお、当選者の発表は賞品の発送をもって代えさせていただきます。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

幻大陸シェルドラド探索の書

CONTENTS もくじ

戦闘とさまざまな発見のための基礎知識

冒険の心得

このゲームの戦闘は「スーパージオラマチックバトル」と言い、状態が見た目で分かるようになっている。ここでは、その戦闘システムのなかで、どのように戦っていけばいいのかを解説していく。よりスピーディに戦闘を展開できる「さくせん」についても説明するぞ。

戦闘システムを理解しよう

基本的に戦闘は、1ターンずつ行動を選択、戦闘結果の順におこなわれる。このときにも細かいルールがあるのだ。

戦闘は属性が重要

敵キャラには、それぞれ火や水など属性があり、苦手な属性も設定されている。そこで、敵キャラと同じ属性の攻撃をおこなうと、敵キャラのHPを回復してしまう。反対に苦手な属性の攻撃をおこなうと、ダメージが大きくなるのだ。

無属性の攻撃がいい

同じ属性だと、敵のHPが回復

回復は一番先

基本的に戦闘時の行動の順番は、敵味方含めて「すばやさ」の高い順になる。ただし、回復系の魔法やアイテムを使う場合は特別で、必ず一番最初に行動することができるぞ。

アイテムでの回復でも、一番最初になる

ならびかえも重要

見た目は横並びのようだが、前後の順番も存在している。ステータス欄で、左端にいるのがパーティの一番前で、右端が一番後ろと言うことになる。前にいるキャラほど攻撃が集中することになるのだ。

先頭のキャラに攻撃が集中するのだ

戦闘で得るものは多い

戦闘に勝つと、経験値とお金を入手することができる。この経験値でレベルアップしていき、より強力な特技や魔法を覚えていくことになる。また、冒険に役立つアイテムも、かなり高い確率でこのときに入手できる。

回復アイテムを入手できるのだ

レベルアップで新しいものを覚えた

どんなものか必ずチェックしておこう

ベストな作戦を作るには

ボスキャラとの戦闘以外は、ある特定の行動を選択するだけで十分。そこで、この「さくせん」が重要になってくる。ここでは、どのような「さくせん」を作ればいいのかを解説しよう。

各キャラの役割を知る

パーティに組めるのは10人。それぞれのキャラには得手不得手がある。特技と魔法を把握して作戦を組むのが基本なので、それぞれのキャラクタがどちらに向いているかを解説しよう。

特技でダメージを

MP温存のため通常攻撃にする

敵にダメージを与えるタイプ

●**主人公**　攻撃の要。クロスブレードやラストスラッシュなど、1ターンで大きなダメージを与えられる特技を。

●**バルテス**　特技のふどうぎりがかなりお得。大きなダメージを複数の敵に与えつつ、敵を行動不能にできる。

●**ロボット**　通常攻撃か、無属性のメガランチャーやレーザーキャノンを。別の作戦に属性をもつ特技も用意する。

●**ギャブロ**　属性を持った複数攻撃ができる特技。ほかのキャラの行動の属性に合わせたモノを作戦に組み込もう

サポートにまわるタイプ

●**バブ**　基本は通常攻撃、ブーメランによる複数攻撃。ボス専用には、菌魔法などの魔法攻撃を選択しよう。

●**シャムル**　パーティの先頭にして両手に武器を装備。そして特技のかえしぎりを選ぶ。パーティの盾役。

●**クピクピ**　基本的には回復役。作戦に組み込むのはレイニーアローやジュエルナの魔法にするといいだろう。

●**ルミエラ**　このキャラも基本的には回復役。MP温存のためにザコの敵キャラには通常攻撃でいい。

特殊なタイプ

●**ポヨン**　基本は通常攻撃でいい。下でも説明している。敵から覚えられる魔法も有効。ポヨヨーンはダメだよ。

●**ポット**　基本的には、属性を合わせた召喚魔法を選ぶ。回復魔法でもあるビーナスもかなり有効だ。

属性をそろえる

無属性の特技や魔法なら問題はないが、属性のあるものは敵キャラのHPを回復してしまう場合がある。いろいろな属性の混ざった作戦だとムダが多い。属性をそろえたものを作ろう。

バラバラだと敵を回復させることも

細めに「ひとりかえ」を

レベルアップ時に覚えた特技や魔法は、その効果と属性をチェックしておく。それが、作戦に合うものなら、細かく「ひとりがえ」で変更していくように。

できるだけ威力の高いものを入れよう

おまけ　ポヨン強化計画!

敵キャラから魔法を覚えて成長していくポヨン。その魔法の効果を示したので作戦を作る際の参考にしてほしい。

特技「ポヨヨーン」効果名称	効果
ポヨンアタック	敵全体に対して大ダメージ
ポヨンチェンジ	味方全員がポヨンになる
かみのいかり	自分以外の敵味方に大ダメージ
まりょくのみいっぱい	味方全員のMPが小回復
モンスターラッシュ	敵の攻撃力を高める
みんながんばれ	味方の攻撃力を高める
イリュージョンミスト	敵味方全員が混乱
スーパーホスピ	敵味方全員のHPを大回復

※特技「ポヨヨーン」のうち赤字のものは、パワーアップ後に使えます。

魔法名	消費MP	(属性)	効果
ファイアブレス	MP6	(火)	敵全・小ダメージ
ポイズンバブル	MP4	(菌)	敵1・毒ダメージ+毒
バードラッシュ	MP5	(無)	敵全・小ダメージ
サンダーホーン	MP7	(雷)	敵1・中ダメージ
リーフシールド	MP12	(無)	味全・敵からのダメージ減
すなめつぶし	MP5	(無)	敵全・命中率の低下
ジョーカーゲーム	MP7	(無)	敵全・自分を含めて回復、ダメージ、能力値の変化がランダムに発生
かいおんぱ	MP12	(無)	敵全・ダメージ+混乱
ギポギポアタック	MP8	(無)	敵1・3倍のダメージ
ししゃのささやき	MP2	(無)	敵全・敵を眠らせる
おにび	MP5	(火)	敵1・小ダメージ+眠る
こおりのまなざし	MP9	(無)	敵1・HP半減
オナラ	MP1	(無)	敵全・敵味方の火のダメージ倍増
ウォーターバリア	MP10	(水)	味全・魔法のダメージ減
ハエのたいぐん	MP10	(無)	敵全・ダメージ+毒

※第6章までに出現する敵から覚えられる魔法。

すけっと活用法

冒険を進めるうえで重要になってくるのが、この「すけっと」達だ。第6章までで、すべてのすけっとがそろうのだが、さまざまな場面で最適なすけっとを使っていかないと、ゲームを先へ進めることができないだろう。そこで、どのような能力をもっているのかを右の表にまとめた。この表を参照して各場面で必要なすけっとを使っていこう。さらに、すけっとの使い方で知っておくと便利な点を3つ、下で解説している。これも参照してプレイしてほしい。

すけっとの名前	特技、もしくはできること
ドラゴバード(幼いとき)	パーティから一定の範囲内でフィールド上の偵察
ドラゴバード(成長後)	パーティを乗せて自由に移動する
ポチ(-ロボット犬-)	パーティから一定の範囲内でダンジョン内の偵察
アンドレ	大きな岩をどける、またはキノコを伐って道を作る
マンボウ	内海の岸辺で呼び、海底に潜ってアイテムを探させる
コール	パーティがいる場所にエンカウントで出現するモンスターを呼び出して戦える。続けて何度でも呼び出す
ジャラマー	一定時間モンスターの出現を止める。一度呼び出したら、宿屋に泊まらないと再び呼べない
ウッキー	サルのひじかけの前で呼び出すと、子分を引き連れて橋をかけてくれる。子分は見つけて増やすことができる
遊牧民ウロ、ウル、ウラ	ダンジョンの近くにキャンプしている。タダで宿泊、武具の売り買いができる

序盤で大活躍

内海に潜ってアイテムを見つけてくれるマンボウ。見つけてくれるのは、回復アイテムや宝石。マンボウにアイテムをたくさん見つけてもらえば、お金のない序盤は楽にプレイできる。

どんどん見つける

⇧同じ場所を調べ続けてもOK。どんどんアイテムを見つけてくれるのだ

町に戻らなくてもOK

ウロのキャンプは、ダンジョンの近くに出現する。ダンジョンを冒険しているときは、町へ戻らず、ここでHPやMPの回復やアイテムの補充をしよう。

⇨ダンジョンの出入口で出入りしていると…

⇩ウロのテントが出現する。これで休める

オートで飛ぼう

第5章になると、ドラゴバードに乗っていろいろな場所へ行くことができる。操作は十字ボタンで移動。Aボタンを押すと上下に移動するか選択できる。下だと着地で上だと浮遊大陸に行ける。また、ドラゴバードに乗っているとき、Lボタンでマップを表示させて場所を指定すれば、そこにオートで飛べるぞ。

Lボタンを押す

⇧マップ画面になるので、行きたい町や村を選択してAボタンを押そう

⇩あとは、オートで選んだ地点まで、ドラゴバードが飛んでいってくれる

目的地に到着

その他に知っておくと得なこと

いいモノは拾え

宝箱以外にも、いろいろな場所にお宝が隠されている『大貝獣物語II』。これを見つけていくのも、楽しみのひとつ。ここでは、その探すポイントの一部を示したので参照して見つけよう。

⬆見つかるのは回復アイテムが多い

こんなところが狙い目だ!

ダンジョンや町中にあるこれらの場所を調べると、主に回復系のアイテムを入手できる。まれに装備品とかも入手できるので、しらみつぶしに探していくといいぞ。

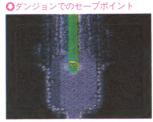
細めにセーブを

このゲームでは、フィールド上とダンジョン内の光の柱内でセーブすることができる。ほとんどのダンジョンでは、セーブポイントと回復ポイントが近くにある。これらをどんどん利用してレベルを上げていくといい。

⬆フィールド上ならいつでもOK

⬇ダンジョンでのセーブポイント

わが町を活用しよう

タダで自分の町にできる「わが町」。ここにいる宝石好きの男に必要な宝石を渡せば、自由に建物を建てられる。そこで、必要な宝石と、その建物で何ができるかを表にした。モンスターリストを参照し、クピクピのジュエルナの魔法で宝石をためて建てるといいだろう。

⬅サラーム砂漠のなか、山に囲まれたわが町

建物名	必要な宝石	効果
我家Aタイプ	ボローダイヤ5個	ボロい家。タダで泊まれる
我家Bタイプ	アイスマリン3個	ログハウス風の家。タダで泊まれる
我家Cタイプ	メガトパーズ1個	洋風の家。タダで泊まれる
スタンプ店	サンダーストーン2個	スタンプラリーの景品引き換え所
造園屋	ボローダイヤ10個	町中に木を植える。または、北の花壇に3種類の種をまいて育てられる
闘技場	クリムゾンルビー7個	モンスターと1対1の対決。賞金あり
情報屋	メガトパーズ10個	戦闘で役立つ情報とグランガラム王の探す宝の情報を1000パールで聞ける
酒場	アイスマリン4個	わが町についての情報を聞ける
彫刻公園	アイスマリン1個	芸術家に話しかけると公園が爆発。空から宝箱が降ってくる。中身はランダム
動物牧場	クリムゾンルビー3個	ロボット、シャムルがいると情報を聞ける。また、ブーブーステッキがあると、イベントが起きる

6章までのオーラストーン探索の旅を導く

ストーリー攻略

ここからは全部で9つある章のうちの第6章までを、ストーリーにそって1章ずつ攻略していく。それぞれの章で起こるイベントを詳しく解説。さらに、敵が登場するダンジョンのマップと、そこにあるアイテムや宝物などを掲載している。加えて主人公が訪れる町ごとに売っているアイテム、武具のリストもあるので、キミの攻略の参考にしてほしい。

幻大陸シェルドラド・ワールドマップ

下にあるのが、冒険の舞台となる幻大陸「シェルドラド」のワールドマップだ。マップのあちこちにある数字は、このあとに攻略する、イベントが起こる町や村の位置を示している。

重要ポイント

①グランガラム城
②グランガラムの町
③森の老人の家
④パンターナの村
⑤ヘルバレー坑道
⑥ロングブリッジ
⑦ムカピの町
⑧トンタースの村
⑨破壊された村
⑩ナイカロ山
⑪ブロアーの森
⑫サラームの町
⑬ランパの灯台
⑭ランパの町
⑮カラハーの町
⑯古代塚
⑰峠の通路
⑱キモイの町
⑲コタイの村
⑳オサル洞
㉑裁きの泉
㉒バーンの山
㉓マリナルンの町
㉔流氷ダンジョン
㉕クルルの町
㉖ジェムの村
㉗クリスタルキャッスル
㉘フロストン氷河洞くつ
㉙シーバの港町
㉚ファイスの村
㉛ランパ南の一軒家
㉜ジョーダンのペット牧場
㉝ドナーツ島の森
㉞ネコジャラシの森

第1章 眠れる城のルミエラ姫

貝獣トリオ、火山洞で修行

貝獣島

貝獣島をつつむ霧の様子にただならぬ異変を感じ取った貝獣仙人は、修行中のバブ、クピクピ、ポヨンの3貝獣を呼ぶ。

「しれんのたま」を入手

修行中の3貝獣は、まず火山洞で修行の成果「しれんのたま」を入手する。入手したあと、貝獣仙人のもとに戻ることになる。

⬅火山洞の入口には、HP回復のツボがある

⬆ここの敵はレベル上げに最適

⬆無事入手したら貝獣島に戻る

ドーンを撃退！

「しれんのたま」を貝獣仙人に渡すと、ドラゴナイトのルカが瀕死の状態で助けを求めにやってくる。それを追ってきた敵のドーンと戦い、退けたら人間界から火の貝の勇者を呼び出す。

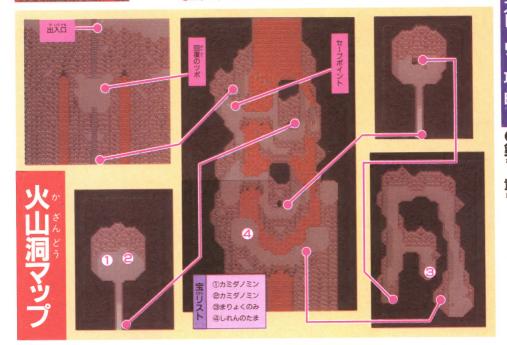
⬆ドーンの部下。はっきりいって弱い

火山洞マップ

出入口

回復のツボ

セーブポイント

宝リスト
- ①カミダノミン
- ②カミダノミン
- ③まりょくのみ
- ④しれんのたま

ルミエラのために老人を呼びに

③森の老人の家

召喚されるとき敵の妨害を受け、倒れた主人公。彼を助けた王女ルミエラが、六魔将の1人メガロキングによって意識を失う。彼女を助けるために、城の東南の森に住んでいる元王宮医師のバーゼルを呼びに向かう。その時、グランガラムの城の食堂で酒を入手し、それを食堂の奥の食料庫にあるツボに注ぐと、召喚魔法使いのポットを新しく仲間に加えることができるぞ。

王女の危機と聞くと、城にすっ飛んでいく

グランガラムの町で準備

②グランガラムの町

ルミエラを救うためにメガロキングを倒すべく、出発する主人公達。まずは、城の近くにあるグランガラムの町でしっかりとアイテムを補充しておこう。特に体力を回復できる「カミダノミン」はしっかり補充しておきたい。

グランガラム ショッピングリスト

品名	価格
道具屋	
カミダノミン	25
ポイズノン	5
まりょくのみ	200
武器屋	
ダガー	55
ショートソード	75
きのつえ	40
ブーメラン	120
防具屋	
たびびとのぼうし	45
かわのたて	60
かわのむねあて	90
きぬのローブ	85

バルテスが仲間に加わる

④パンターナの村

ヘルバレーに向かう主人公達。その途中のパンターナの村で、先にメガロキングを追っていった王宮兵団長、バルテスと会う。

傷ついたバルテス

村を出ようとすると、村人に呼び止められバルテスが泊まっている家に案内される。家に入るとバルテスが仲間に加わる。

村を出ようとすると呼び止められる

彼はメガロキングにケガを負わされていた

いっしょに行こう！

王女を救うため、ともに戦うことに

パンターナ ショッピングリスト

品名	価格
道具屋	
カミダノミン	25
ポイズノン	5
まりょくのみ	200
武器屋	
ダガー	55
ショートソード	75
きのつえ	40
ブーメラン	120
バトルナイフ	90
防具屋	
たびびとのぼうし	45
かわのたて	60
かわのむねあて	90
きぬのローブ	85
かわのよろい	150
ヘッドギア	70

メガロキングを倒せ！

⑤ヘルバレー坑道

ヘルバレー坑道では、これまでよりはるかに戦闘がきつい。奥のランドガイアンは特に厳しく、アイテムの「カミダノミン」と「まりょくのみ」は不可欠。ボスのメガロキングは一撃が強く、とにかくタフ。こまめにアイテムや魔法で回復して戦おう。また、それまでの戦闘で「レインボーダイヤ」や「サンダーストーン」などの攻撃アイテムを入手していればかなり有効だぞ。

メガロキングの攻撃力はハンパじゃない

※マップ上のⒶは階段のつながりを、Ⓑ～Ⓒはエレベーターのつながりを示す

第2章・A
怪しの森のマッシュキング

マンボウを見つけろ！ ⑦ムカビの町

ルミエラを救出した主人公たちは、オーラストーンが眠るプロアーの森に向けて出発する。途中のムカビの町では、どんな木でも切れる腕利きの木こり、アンドレの情報を得られる。また、この町ではマンボウをすけっとにすることができるのだ。

隠し通路から地下へ

マンボウは、主人公がフィールドで内海の海岸にいるときに呼ぶと、海の底からアイテムを拾ってきてくれる。つまり、何度も呼べば、呼んだ数だけアイテムをタダで手に入れられるということ。マンボウがいる地下への入口は、町の右上のほうにある壁の陰に隠されている。

ここから下に行くと…

地下への入口がある

これ以後すけっとと して活躍してくれる

ムカビ ショッピングリスト

道具屋	
カミダノミン	25
ポイズノン	5
リパラミン	10
まりょくのみ	200
シェルハウス	500
武器屋	
ショートソード	112
きのつえ	60
ブーメラン	180
バトルナイフ	135
まどうしのつえ	120
ロングソード	150
防具屋	
てつのつぼ	300
かわのよろい	225
ヘッドギア	105
まもりのぼうし	187
バックラー	225
かわのたて	90

アンドレとイノス ⑧トンタースの村

木こりの村トンタースではアンドレと、婚約者のイノスの情報を得られる。また、道具屋の前にいるおばあさんからポロホイの木の情報を聞ける。その情報を聞いたら、アンドレが向かったというナイカロ山へ向けて出発するのだ。

ふびんでのう…

アンドレは、結婚式を前にして病気に

トンタース ショッピングガイド

道具屋	
カミダノミン	25
ポイズノン	5
アゲインドロップ	800
テレポストーン	100

バルテスによって破壊された村 ⑨破壊された村

ナイカロ山に向かう途中にある破壊された村。この村には、踏むだけでダメージを受けてしまう毒が流れている地面がある。また、この村にはポットが使う召喚魔法のツボも隠されている。

この地面は、踏むだけでダメージを受ける

この岩をどければなにかありそうだが…

アンドレに届けろ愛の歌を！

⑩ナイカロ山

ナイカロ山に入ると、アンドレを追ってきた婚約者のイノスが倒れている。山にこもっているアンドレにイノスのメッセージを伝えるため、主人公はポロホイの木を探しに山に入る。

ポロホイの木を捜せ

ポロホイの木は、山中に何本もあるが、そのなかで、イノスのメッセージをアンドレに伝えることができるのは2本だけ。下のマップをよく見て本物を選んだら、入口で倒れているイノスのところに連れていこう。

正解のポロホイの木

イノスの歌をポロホイが歌うと…

テレポシップ入手

アンドレは、主人公に協力を約束して先にブロアーの森へ去っていく。これ以後、アンドレはすけっとなり、特定の場所で呼べば障害物を壊してくれる。

この後アンドレはブロアーの森へ

ナイカロ山マップ

- イノス
- アンドレがいる洞くつ。横には召喚魔法のツボもある
- ここのポロホイの木がイノスに近くて正しい木
- ここの岩は、後でアンドレが壊して進む
- セーブポイント
- 出入口

宝リスト

①バックラー
②アイスマリン
③メガトパーズ
④シェルハウス
⑤リングメイル

※Ⓑの記号はマップのつながりを示す

紫と赤のキノコを切って森を抜けろ！

⑪ブロアーの森

アンドレを仲間にすると、それまで入れなかった、ブロアーの森へ入れるようになる。ブロアーの森では、紫のキノコを切ったあと、そこから8歩以内で赤いキノコを切らなければ、入口に戻されてしまう。下のマップを参考にして森を抜けよう。アイテムを全部取る場合は、何回か戻ることになるが、効率のよい取り方を考えよう。

バルテスとの戦い

ブロアーの森を抜けると、敵のマッシュキングに洗脳され、敵となっているバルテスとの戦いとなる。この戦いでは、主人公は絶対に勝てない。必ず負けてしまうことになるが、ストーリーはそのまま進行していく。バルテスも再び味方になって、ともに先へと進むのだ。

⬆このときのバルテスとの戦闘では絶対に勝てない

ブロアーの森マップ

宝リスト	
①ばんのうやく	⑥アゲインドロップ
②ポイズノン	⑦バイタリンA
③ロングソード	⑧てつかぶと
④リングメイル	⑨まもりのぼうし
⑤ポイズノン	

この順に抜けろ

⬆マップ上のあ〜おの記号は、同じ記号で赤（紫キノコ）を切ってから青（赤キノコ）を切ると先へ進める

キノコの道を通ってマッシュキングのもとへ

マッシュアングラー内部

マッシュアングラーでは、先に進む道が判別しづらいので、下のマップで、マップ同士のつながりを把握しておこう。

スイッチを押せ

マッシュアングラーでは、まず一番最初に、マップ右上のスイッチを入れにいこう。最初に左上にいってしまうと大きなロスになってしまう。

まずはマップの右上のスイッチに向かう

このキノコのような形のスイッチを押すのだ

マッシュキングを倒せ

マッシュキングは、1回の戦闘のターンごとに回復する。主人公のクロスブレードなど、威力の高い特技で攻撃しよう。

毎ターンの回復に加え、菌系の魔法は通用しない

マッシュアングラーマップ

宝リスト

①カミダノミン
②シェルハウス
③シルバーソード
④うろこのたて

別にあるスイッチを入れておかないと単なる行き止まり

ここにあるスイッチを入れる。そうして初めて、Ⓕから先に進めるようになる

ダンジョンの最終ボス、マッシュキングがいる。これを倒せばオーラストーンが手に入り、自動的にダンジョンから脱出

ここはHP回復ポイント。ボスのマッシュキングと戦う前に、必ずここで回復しておくようにしよう

ダンジョンの分岐点。Ⓑの穴から上がって来て、それぞれ光っているⒸ、Ⓓ、Ⓔの穴に対応した3方向に分岐して先へ進む。セーブポイントあり

ダンジョンの分岐点。下のⒶの穴から登ってきて、上の球状の場所から、右、上、左、下の4方向に滑り落ちることができる。それぞれ、滑り落ちると、道の上に落ち、先に進むことができる

出入口

※Ⓐ〜Ⓖの記号は、マップのつながりを示す

第2章・B ナゾのサーカス団

ブタにされたクピクピとポヨン

ジョーダンサーカス

貝獣島から出てくるときに、バブとはぐれてしまったクピクピとポヨン。2人は、ジョーダンの魔法でブタにされてサーカスに捕まっている。この章では、この2人のパーティを操って、サーカスを脱出することになる。

ブタ化を治す薬入手

ブタの姿では、魔法や攻撃力には影響はないものの、特技が使えない。もとに戻る薬は中ボスのレイダーが持っているので、真っ先に倒すようにしよう。

ジョーダンを倒せ！

元の姿に戻ったら、ジョーダンを倒して脱出しなければならない。サーカスの中は火と水の属性の敵が多い。クピクピの魔法を効果的に使って進もう。

⬆2人はブタにされて捕まっている

⬆ブタのままでは特技が使えない

⬆「ブタになれ」がやっかいな攻撃

封鎖されたジョーダンサーカス

⑬ランパの灯台 ⑭ランパの町

サーカスを脱出したものの、中には、まだ主人公の愛犬が残されている。ランパの町で宿屋にいる客に話しかければ、封鎖されたジョーダンサーカスにもう一度入れるようになるぞ。

⬅行ってみると、サーカスには入れない

⬅サーカスに愛犬が残っていることに気づく

⬅このおじさんの話を聞いて再びサーカスへ

ランパ ショッピングリスト

品名	価格
道具屋	
カミダノミン	25
バイタリンA	200
アゲインドロップ	800
まりょくのみ	200
ばんのうやく	200
武具屋	
シェルスタッフ	3000
ヤドカリスーツ	3500
ぎんのたんけん	375
かわのたて	90
まもりのぼうし	187
かわのむねあて	135

犬を助けに再び内部へ

ジョーダンサーカス

ジョーダンサーカスに入ると、すでに犬は、町の若者によってオリから解放されている。犬を助けたあと、ジョーダンの部屋にある椅子に座れば、サーカスの気球の操舵室に行ける。

⬅ジョーダンの部屋のイスに座ると操舵室へ

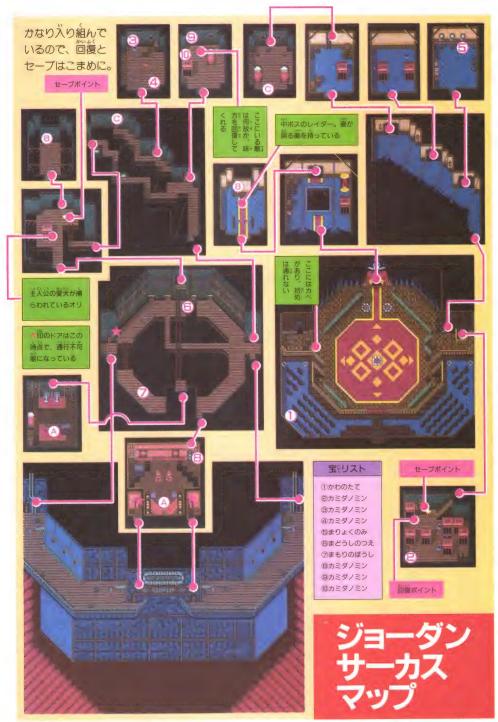
⬅隠れていたジョーダンが再び現れる

※Ⓐ～Ⓒの記号はマップのつながりを示す

第3章 サラーム砂漠の古代塚

愛犬との再会

⑫サラームの町

サラームの宿屋を出た主人公たちの前に、はぐれてしまった犬が現れる。犬に連れられて、サラームの町を抜けると、通行を止めていたおじさんはすでに居なくなっており、砂漠に行けるようになっている。砂漠に入ってしまった犬を追って、主人公たちも砂漠へと続くのだ。

宿屋を出ると、はぐれてしまった愛犬が主人公にむかって走ってくる

サラーム ショッピングリスト

道具屋

品名	価格
カミダノミン	25
ポイズノン	5
リパラミン	10
アゲインドロップ	800
りゅうのつばさ	50
テレポストーン	100

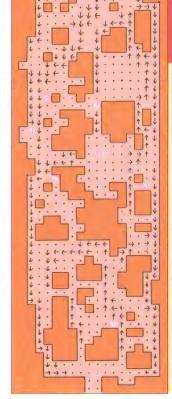
流砂を突破し、クピクピを救出

流砂ダンジョン

犬を追って砂漠に入ったものの、流砂で思うように動きが取れない。流砂の流れをうまく利用して、砂漠のほぼ真ん中にいる犬とクピクピのもとに向かうのだ。流砂の流れは、右のマップを参考にしてくれ。

流砂に乗ると、勝手に流されてしまう

宝箱を取るのも大変

ついにクピクピと合流

流砂ダンジョンマップ

マップの矢印は、そこの位置に行くと、強制的に矢印の方向に1マス分移動してしまうことを示している。・は、いわゆる普通の場所で、止まることができる。つまり、矢印の場所に一旦乗ってしまうと・の場所に移動するまで止まることができない。

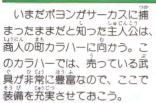
自動で移動してしまう

宝リスト

①アイアンブレスト	⑤マジカルキューブ
②バイタリンA	⑥そうりょのメダル
③まほうのほうい	⑦くろがねのつるぎ
④サンダーストーン	

大砲でジョーダンサーカスへ飛べ！

⑮カラハーの町

いまだボヨンがサーカスに捕まったままだと知った主人公は、商人の町カラハーに向かう。このカラハーでは、売っている武具が非常に豊富なので、ここで装備を充実させておこう。

メルルが行方不明

カラハーでは、誘拐事件が問題となっている。昔、古代神殿を見たというテックスさんの孫娘、メルルも行方不明だという。神殿の情報を得るためにも、メルルを救出しなければならない。

子供の誘拐事件が問題になっている

サーカスへ向かう

誘拐された子供たちとボヨンを救うために、サーカスに乗り込んでいく主人公。カラハーの町を上に抜ければ、サーカスの人間大砲を見ることができる。しかし、サーカスの入口のタラップが外され、中に入れない。

サーカスの人間大砲

テント内に入れない

大砲撃ちの名人を探せ

サーカスの中に強引に入るためには、人間大砲を使わなければならない。人間大砲に必要なものは、火薬と大砲撃ちの名人。火薬は、女の人の店で売っている。大砲撃ちの名人は町に3人いるが、若い男が本物。女とおじさんはニセモノなので注意。

火薬はこの店で売っている

大砲撃ちの名人は3人

この男の人に頼もう

間違った人に頼むと…

発射!!

サーカス目指して飛んでいけ〜

カラハー ショッピングリスト

品名	価格
道具屋①	
ポイズノン	5
リパラミン	10
ソフタール	10
なげナイフ	500
スターナイフ	2500
スモークボール	100
道具屋②	
ばんのうやく	200
バイタリンA	200
アゲインドロップ	800
りゅうのつばさ	50
テレポストーン	100
シェルハウス	500
武器屋	
バトルフリスビー	1125
ちんもくのつえ	300
ねむりのつえ	360
ぎんのたんけん	375
きりさきナイフ	750
トマホーク	750
ブランカード	1050
シルバーソード	570
防具屋	
てつかぶと	450
グレートヘルム	675
うろこのたて	600
ラージシールド	825
リングメイル	525
アイアンブレスト	750
防具屋	
ふしぎなフード	300
まほうのほうい	825
めいじんのつぼ	750
なべぶた	225
かびんしき	900
つやだしえき	900

ジョーダンからポヨンを救い出せ！

ジョーダンサーカス

主人公たちは、いきなりジョーダンのいる部屋に飛び込む。ここで戦闘に勝てば、Jマークのカギが手に入り、サーカス内を自由に移動できるようになる。

ポヨンと合流

主人公たちが特定の場所まで行くと、ポヨンたちに操作が替わる。そして主人公と同じ場所に来ると、Yボタンで操作を切り替える2パーティ制になる。

主人公とポヨンの2パーティを操るのだ

脱出に成功するとヘルマーダーとの戦闘に

すけっとのコール

サーカスから脱出したパーティに、救出されたドラゴバードとジョーダンにクビにされたコールが新しくすけっとに加わる。

ジョーダンに捨てられこちらのすけっとに

ジョーダンサーカス追加マップ

ここにエレベーターを守る中ボス、ヘルマーダーがいる

セーブポイント

回復ポイント

ここは前回入れなかった2階の入口につながっている

ここに主人公たちが来たときに、ポヨンたちに操作がうつる

回復ポイント

Jにある宝箱を調べると、ジョーカーとの戦いになる

ここは前回入れなかった入口につながっている

回復ポイント

シャムル

テックス老人の孫娘、メルルがここに閉じ込められている

宝リスト

①カミダノミン
②カミダノミン
③うろこのたて
④ぎんのたんけん
⑤バイタリンA
⑥まりょくのみ
⑦バイタリンA
⑧バトルアックス
⑨なげナイフ
⑩アイアンプレスト

※Ⓐ〜Ⓒの記号はマップのつながりを示す

古代塚のオーラストーンを探せ

⑯古代塚

サーカスからメルルを救出した主人公たちは、カラハーの町で、テックスさんから、方位磁石をもらう。このあと、フィールドに出てカラハーの町の北東のほうに行くと、オーラストーンのある古代塚が現れる。

ラミアとの戦い

アリ地獄ダンジョンを進んでいくと、最後のトビラの前で必ずラミアとの戦闘になる。これに勝つと、オーラストーンのある部屋へと進むことになる。

←それほど強くはない

アリ地獄ダンジョン

出入口

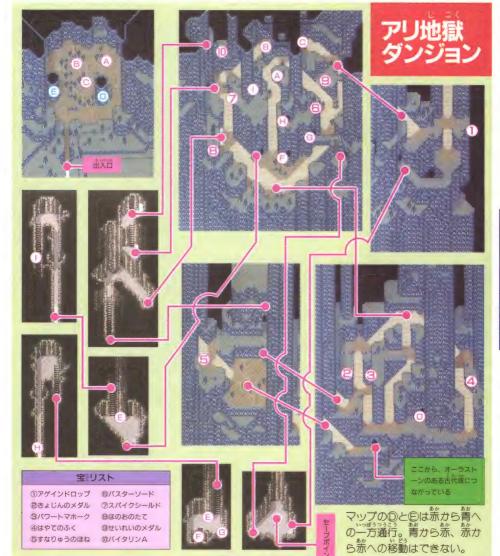
セーブポイント

ここから、オーラストーンのある古代塚につながっている

マップのⒹとⒺは赤から青への一方通行。青から赤、赤から赤への移動はできない。

宝リスト

①アゲインドロップ	⑥バスターソード
②きょじんのメダル	⑦スパイクシールド
③パワートマホーク	⑧ほのおのたて
④はやてのふく	⑨せいれいのメダル
⑤すなりゅうのほね	⑩バイタリンA

※Ⓐ〜Ⓘの記号はマップのつながりを示す

オーラストーンを取り戻せ！

サンドスコルピオン

手に入れたオーラストーンをドーンとハイパーメガロによって奪われてしまった主人公は、サンドスコルピオンを追う。

ハイパーメガロを倒せ

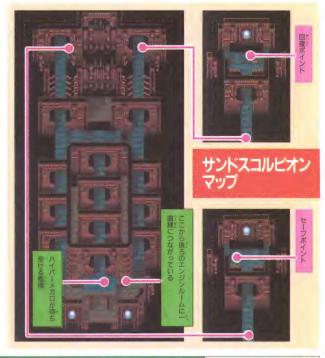
サンドスコルピオンの艦橋にたどり着くと、ハイパーメガロとのオーラストーンをかけての戦闘となる。ハイパーメガロは非常にHPが高く、魔法も雷系以外は通用しにくい。ルミエラやポットは雷系の魔法で、他のキャラは直接攻撃系で戦おう。

艦橋で待つ２人

前にもましてタフになっている

暴走を止めろ！

主人公たちに破れたドーンはサンドスコルピオンを暴走させ、サラームの町に突っ込ませようとする。主人公たちは止めようとするが、止まらない。そこに主人公の愛犬がサンドスコルピオンに飛び乗ってくる。

主人公たちは、なんとか止めようとするが、止められない

愛犬のことが気になる…

峠の通路

サンドスコルピオンはサラームの町の手前で爆発し、町は助かったものの、愛犬が犠牲になってしまう。落ち込んで町を出発する主人公。ここで、カラハーの東の峠を越えるとシナリオの選択になる。選んだ選択によってイベントの順番が変わる。好きなほうでプレイしよう。

朝、宿屋で目覚めた主人公たちは、そのまま東の峠に向かう

選んだ選択によって、シナリオやイベントの順番が変わるのだ

第4章・A バーンの山の呪い

キモイの町の一夜　⑱キモイの町

前章で「このまま先を急ぐ」を選択すると、この章に入る。主人公がキモイの町に入って最初に宿屋に泊まった晩、コタイの村の霊媒師ジャラマーが主人公たちの魂を抜こうと、宿屋に忍び込んでくる。

⇧ジャラマーが主人公たちの寝ているスキを襲うが、失敗する

キモイ ショッピングリスト

品名	価格
道具屋	
カミダノミン	25
バイタリンA	200
ばんのうやく	200
まりょくのみ	200
アゲインドロップ	800
シェルハウス	500
道具屋	
ガスボンベ	60
ランチャーパック	120
プラズマパック	60
なげナイフ	500
スターナイフ	2500
スモークボール	100
武器屋	
フレアナイフ	1200
バスターソード	1500
パワースタッフ	1350
アイアンダガー	975
ホーリーダガー	1500
武器屋	
ボーンスタッフ	1200
メガアーム	1275
バトルフリスビー	1125
パワーブーメラン	2370
ヘヴィアックス	1950
防具屋	
ありたやきのつぼ	1500
マジックシールド	1800
グレートヘルム	675
けんじゃのぼうし	1425
バトルプレート	1425
まもりのむねあて	1950

ジャラマーを追ってコタイの村へ　⑲コタイの村

ジャラマーを追って、コタイの村まで来た主人公パーティ。村の一番奥に、村人が崇拝する白神様の像があり、その前にジャラマーが座っている。

ジャラマーを問いつめろ

座っているジャラマーに話しかけると、ジャラマーは主人公たちの質問に答える。しかし、主人公たちはジャラマーの罠にはまり、地下ダンジョンに捕らわれてしまう。

⇧主人公たちの足元に落とし穴が！

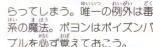
地下から脱出

捕らえられ、拷問を受けている主人公。その主人公をバルテスが助ける。この時戦闘になるが、拷問を受けていた主人公の体力は1。早めに回復しよう。

⇧バルテスが助けに来てくれるのだ

ジャラマーを倒せ

ジャラマーには魔法は通用せず、かえって返し技の天罰をくらってしまう。唯一の例外は毒系の魔法。ポヨンはポイズンバブルを必ず覚えておこう。

⇧魔法よりは直接攻撃のほうが有効

コタイ ショッピングリスト

品名	価格
道具屋	
カミダノミン	25
バイタリンA	200
ばんのうやく	200
まりょくのみ	200
りゅうのつばさ	50
テレポストーン	100

お酒を作るためのお水を探せ

⑳オサル洞

オサル洞のボス、ウッキーは仲間を呼んで攻撃してくる。いくら仲間を先に倒してもきりがないので、ウッキーを集中的に狙おう。勝てばオサル洞の水を取りに行けるのだ。

○とにかくウッキーを狙って攻撃しよう

○ウッキーに勝つと、水を入手できる

オサル洞マップ

出入口

ウッキーの仲間のサルがいる。ウッキーがすけっとになると、一緒にすけっとになって、谷に橋をかけてくれる

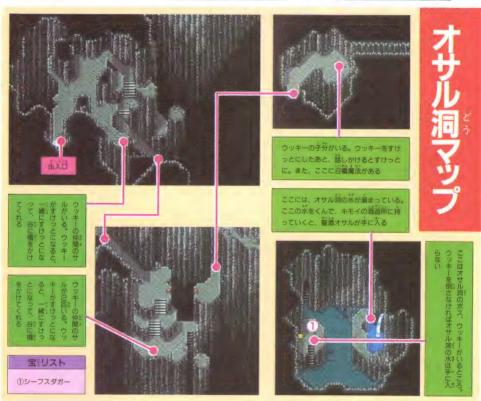
ウッキーの仲間のサルが2匹いる。ウッキーがすけっとになると、一緒にすけっとになって、谷に橋をかけてくれる

ウッキーの子分がいる。ウッキーをすけっとにしたあと、話しかけるとすけっとに。また、ここに召喚魔法がある

ここには、オサル洞の水が溜まっている。ここの水をくんで、キモイの酒造所に持っていくと、聖酒オサルが手に入る

ここはオサル洞のボス、ウッキーがいるところ。ウッキーを倒さなければオサル洞の水は手に入らない

宝リスト

①シーフスダガー

聖酒オサルを入手しよう

⑱キモイの町

オサル洞の水をウッキーからもらったら、キモイの町に戻って、水を酒造所のおじさんに渡す。そうすれば、聖地バーンの山に入るためのアイテム聖酒オサルを作ってくれる。聖酒オサルをもらったら、聖地バーンへの入口である、裁きの泉へと向かうのだ。

○ここが聖酒オサルを作ってくれる、キモイの町の酒造所だ

○本当なら１年かかる酒作りだが、おやじさんはとっておきの酒をくれる

裁きの泉からバーンの山へ

裁きの泉についたら、真っ直ぐ上の神殿に向かう。神殿に行って、白神様に聖酒オサルを渡せば、聖地バーンの山に行けるように、生きたまま霊体にしてくれるぞ。

ウッキーの子分を仲間に

いよいよ聖地バーンの山に乗り込む。まず、このバーンの山の入口に近い所に隠し通路がある。そこを入ると温泉があり、そこにウッキーの子分がいて見つけるとすけっとにできるのだ。見つけなくてもこのバーンの山のシナリオには特に問題はないが、後々のシナリオで必要になってくるので、今のうちにすけっとにしておこう。

ここから入るのだ

上のほうにサルの姿が

よろしく～

喜んで仲間になってくれる

召喚魔法を手に入れろ

また、このバーンの山には、召喚魔法のツボもあるぞ。ここで見つかる召喚獣は、火系の魔法を使うフレアデーモンだ。この後に、このシナリオに登場するモンスターには火系の魔法に弱いものが多い。もし、ポットをつれているなら、絶対にここで取っておこう。

ここにくるときは、ポットをつれて

フレアデーモンの魔法は強力だぞ

ゴーストデビルを倒せ

バーンの山にある宝箱には、すべてゴーストデビルが隠れている。ゴーストデビル自体は、それほど怖い敵ではないが、宝箱を開けるときに油断していると足元をすくわれることになりかねないので気をつけよう。

それほど強くはないがうざったい敵

水のエレベーターで進め

バーンの山では、間歇泉のようなエレベーターがいくつかある。もし、山のなかを進んでいて、泉が湧いているようなところがあったら、取りあえずそこに乗ってみよう。そこが間歇泉ならすごい勢いで上に運んでくれるぞ。行く場所につまったら周りを見て探してみよう。

怪しげな湧き水が…

さっそく乗ってみると…

すごい勢いで上に

それ～っ！

こんな風に移動できるのだ

くずれる骨の橋を渡れ！

スカルキーパー

　バーンの山を登りきると、次はスカルキーパーという、骨でできた細長いダンジョンに入る。そこで、ファントムクイーンと対決するのだ。

正しいルートを通れ

　渡っていると後ろから崩れてくる道がいくつかある。その先が行き止まりになっていれば当然追い詰められて落ちてしまう。

➡この丸い玉に乗ると、別の場所に移動する

ファントムクイーンを倒せ

　スカルキーパーのボス、ファントムクイーンと戦うときは、魔法攻撃はあまり効果的ではない。強いてあげるなら火系の魔法が効くが、あまりオススメとは言えない。攻撃では、特殊攻撃の直接打撃を与える系統のものがオススメだ。

➡渡りきると戦闘に

⬆魔法よりも直接攻撃で攻撃しよう

スカルキーパーマップ

ここに、スカルキーパーのボス、ファントムクイーンがいる。近くまで来ると自動的に戦闘になる

アイテムを取るには隠れている敵と戦闘しなければならない

このワープゾーンを下から上へ通過するには、下からきてワープ、直後にもどってまたワープしてくれればよい

出入口

ここには固定敵の、スケアリーが待ち構えており、戦闘は避けられない

セーブポイント

宝リスト

①ばんのうやく	⑤バイタリンオール
②バイタリンA	⑥マジックキューブ
③マジックプレスト	⑦まりょくのみ
④てんばつのつえ	⑧まどうしのころも

※Ⓐ〜Ⓒの記号はマップのつながりを示す

第4章・B 大いなる変身

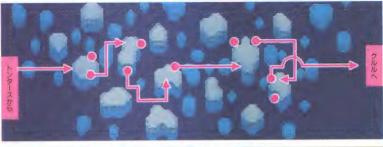
流氷に乗ってロボットが旅立つ

㉔流氷ダンジョン

スカルキーパーをクリアした後にこの章に入る訳だが、第3章のシナリオ選択で「犬のことが忘れられない」を選んだときは、3章から直接この章に来ることになる。

まず、行方不明になった子供を探しに、ロボットが流氷に乗って旅立つ。流氷の流れは右のマップの通り。マップの矢印の通りに乗っていけば問題ない。

流氷に乗ると冒険が始まるのだ

冒険の舞台は雪に覆われた大陸だ

クルルの町で装備を整えよう

㉕クルルの町

流氷に流されて、まず最初に着く町はクルルの町。ここの町では、となり村のジェムの村で子供たちが全員さらわれてしまったことや村の北のほうにできた巨大な城、クリスタルキャッスルのこと、クリスタルキャッスルには、フロストンの氷河洞くつからも入れることなどの、いくつかの情報を入手することができる。

この町では、ロボット用のガスボンベなども売っている。補充しておこう

クルル ショッピングリスト

道具屋

品名	価格
カミダノミン	12
ガスボンベ	30
りゅうのつばさ	25
ばんのうやく	100
バイタリンA	100

武具屋

品名	価格
ハイパーアーム	375
アイアンボディ	600

ロボットをおそれて隠れる人々

㉖ジェムの村

クルルの町を出て、となり村のジェムの村に入ると、村人たちは、ロボットをみるとすぐに家に閉じこもってしまい、カギをかけて出てこない。このときこの村では、まったく手に入る情報はない。

ロボットを見ると、すぐ逃げてしまう

ジェム ショッピングリスト

道具屋

品名	価格
カミダノミン	12
ガスボンベ	30
りゅうのつばさ	25
ばんのうやく	100

トルクとラチェットを助けた宮殿へ

㉗クリスタルキャッスル

ロボットが初めてクリスタルキャッスルに入った時、クリスタルキャッスルの中では、六魔将のギャプロがすでにオーラストーンを見つけている。侵入者の情報が入ると、暗黒剣士のソニアが迎え撃ちに行く。

暗黒騎士ソニア登場

マップの★印の地点まで進んでいくと、暗黒剣士ソニアとの戦闘になる。この戦闘は、必ずソニアが勝ってロボットは捕らえられてしまう。しばらくして目を覚ましたロボットは、地下の坑道に向かう。

このあと戦闘になるが絶対負ける

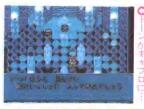
ソニア再び

地下坑道に降りると、モンスターに、子供たちが牢に捕らえられている。そこで、敵のランサーナイトとの戦闘となる。そこで勝つと、再びソニアが登場し、ロボットをギャプロのもとに連れていく。

敵のモンスターと自動的に戦闘に

敵に連れていかれる

ドーンのワナ

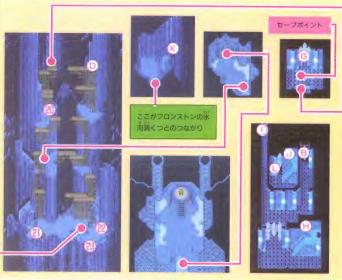
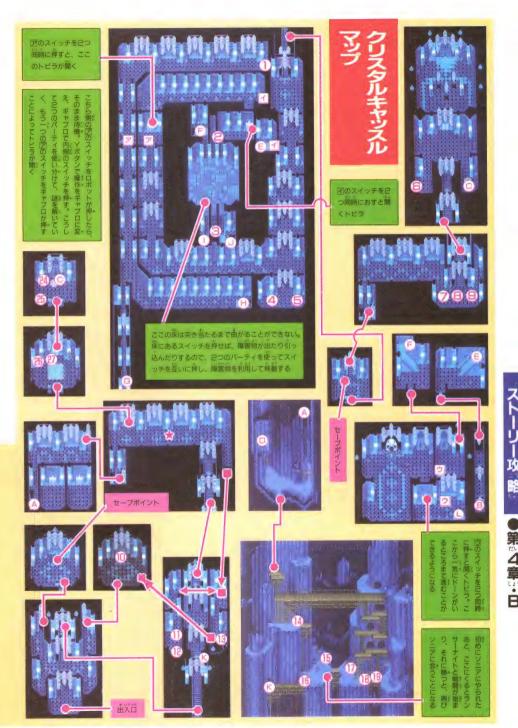
ロボットを連れていくと、ギャプロのもとに、ドーンが訪れている。ドーンに吹き込まれたギャプロは、ソニアが裏切ったと思い込み、大暴れしてソニアを倒し、ロボットを吹っ飛ばしてしまう。

ドーンがギャプロに…

策略が当たって高笑いするドーン

宝リスト

- ①ストロングボディ
- ②バイタリンオール
- ③8000パール
- ④バイタリンA
- ⑤アイアングラブ
- ⑥アクアガード
- ⑦ソニアのゆびわ
- ⑧バトルプレート
- ⑨アイアングラブ
- ⑩カミダノミン
- ⑪ガスボンベ
- ⑫ガスボンベ
- ⑬てんしのわ
- ⑭ばんのうやく
- ⑮バイタリンA
- ⑯シェルハウス
- ⑰アイスマリン
- ⑱カミダノミン
- ⑲バイタリンオール
- ⑳カミダノミン
- ㉑ガスボンベ
- ㉒バイタリンA
- ㉓ガスボンベ
- ㉔ガスボンベ
- ㉕カミダノミン
- ㉖カミダノミン
- ㉗カミダノミン

ここにスパーナの子供たち、トルクとラチェットの2人が捕らわれている。見張りのモンスターを倒せば救出することができる。ここには、ソニアからクリスタルキーをもらわないと来られない

※Ⓐ〜Ⓛの記号は、マップのつながりを示す

※マップ上の■→■は、落し穴と落ちる地点を示す

村人の頼みをきいて再出発

㉖ジェムの村

ギャブロに吹っ飛ばされたロボットはジェムの村に落ちてくる。村人たちに、子供を助けるように頼まれたあと、ジェムの村人たちとも会話ができるようになるので、しっかり情報を収集するようにしよう。

◎子供を助けると約束

ジェム ショッピングリスト

道具屋

品名	価格
カミダノミン	12
ガスボンベ	30
りゅうのつばさ	25
ばんのうやく	100

町を襲った敵を倒し、カギを入手

㉕クルルの町

ジェムの村を出たら、次はクルルの町に向かおう。町に入るとすぐに敵のモンスターとの強制戦闘になる。この戦闘に勝てば、フロストンのカギを入手できるのだ。

◎町に入ると自動的に戦闘に入る

◎ここでは重要なカギを手に入れるのだ

カギを使ってクリスタルキャッスルへ

㉘フロストン氷河洞くつ

フロストンの洞くつから、再びクリスタルキャッスルへ進入することができる。進入したら、まず牢屋にいるソニアを助けて、ギャブロのもとに連れていくことになる。

◎洞くつから城内へ行けるのだ

◎ソニアを助けてギャブロのもとへ行く

ギャブロ、怒りに燃える

㉗クリスタルキャッスル

ドーンの攻撃によってやられてしまったソニアは、ロボットにギャブロを助けるように頼む。そしてロボットに地下牢のカギを渡してくれる。

ソニアの頼み

ギャブロは逆上してドーンを追いかけていく。カギをもらったあと、ロボットは子供たちを助けに地下へ向かうのだ。

◎死んだソニアから、地下牢のカギをもらう

ドーンを追う

地下坑道でラチエックとトルクを助けて、さらに先に進むとプレイヤーは、ギャブロとロボットをYボタンで操作するほうを切り替えながら、両方動かしていくことになる。ギャブロがドーンを追い詰めると、戦闘になるが、この戦闘は必ずギャブロが負けてしまう。

◎ギャブロは逆上してドーンを追う

◎ロボットとギャブロを動かして進む

◎ギャブロがついにドーンを追い詰めるがこの後の戦闘では…

第5章
巨鳥ドラゴバード

シーバ行きの船に乗ろう
㉓マリナルンの町

ロボットと行動を共にすることなったら、まず港町のマリナルンに向かう。ここからさらに港町シーバに向かうのだ。

ブーブーステッキを買う

マリナルンの下のほうには、船着場がある。しかし、初めのうちは準備中のために出航できない。町では不思議なステッキを20000パールで売っている少年がいる。彼の話を聞いた後なら、出航の準備ができているぞ。

彼と話すと、船の準備ができる

このステッキは後々役に立つ

船長に頼もう

船着場に出て船に乗っても、それだけで出航できるわけではない。船長室に入って、船を出航してもらえるように直接頼めば、気のいい船長は船を出してくれる。そのまま乗っていればシーバに着けるのだ。

船長と話すと、シーバの港町まで連れていってくれるぞ

マリナルン ショッピングリスト

品名	価格
道具屋①	
カミダノミン	25
バイタリンA	200
まりょくのみ	200
なげナイフ	500
スターナイフ	2500
スモークボール	100
道具屋②	
ガスボンベ	60
ランチャーパック	120
プラズマパック	60
ソニックファン	120
レーザーパック	300
スノーボール	100
武器屋①	
クラッシャー	2550
ヘヴィソード	4220
ゲイルダガー	2100
プリティスタッフ	2400
てんばつのつえ	3000
武器屋②	
ガーターアーム	1500
メタルソーサー	3750
グレートアックス	2550
メガトンアックス	3750
防具屋①	
こおりのたて	2200
けんじゃのぼうし	1425
マジックブレスト	3600
まどうしのころも	4500
ドラゴンヘルム	3000
マジックシールド	1800
防具屋②	
アイアンリッド	900
だいりせきのつぼ	3000
ストロングボディ	2250
きせきのころも	1950

シーバの港町で情報を入手
㉙シーバの港町

シーバの港町では海の魔物に対する情報がいくつか得られる。その後、ドラゴナイトの村ファイスに向かうんだ。

この町でも怪物がうわさになっている

シーバ ショッピングリスト

品名	価格
道具屋	
カミダノミン	25
バイタリンA	200
シェルハウス	500
アゲインドロップ	800
まりょくのみ	200
ばんのうやく	200
武器屋	
クラッシャー	1700
ゲイルダガー	1400
てんばつのつえ	2000
ガーターアーム	1000
メタルソーサー	2500
グレートアックス	1700
防具屋	
こおりのたて	3300
けんじゃのぼうし	1425
マジックブレスト	3600
まどうししのころも	4500
ドラゴンヘルム	3000
マジックシールド	1800

ドラゴバードの里で長老に会う

㉚ファイスの村

シーバの港町でも情報を聞けるドラゴバードとドラゴナイトの里であるファイスの村。この村に入ると老人から、この山にあったオーラストーンが盗まれたことを告げられる。

○この山にドラゴバードの里ファイスがある

召喚魔法イカロスを入手

入口から右上へ道を進むと、次元のツボがある。ぜひともポットを連れてこよう。風系の召喚獣イカロスが手に入るぞ。ただし、戦って勝たないとダメ。

○○イカロスと戦うことに。倒すと召喚魔法になる

最後のドラゴバード

村の人々に話を聞きながら山頂へとたどり着くと、すけっとのドラゴバードが飛んでくる。その場に出くわした長老から、ドラゴバードの情報について聞ける。また、この山頂に続く階段の近くにオーラストーンを置いてあった洞くつがある。

○山頂にたどり着いた

○ドラゴバードが飛来

○長老からドラゴバードのことが聞ける

じゅもんのしょをもらう

長老から、村を出る前に忘れず会いに来いと言われているので会いにいく。長老からドラゴバードを成長させられる、秘伝の「じゅもんのしょ」をもらえるぞ。このアイテムを入手したら、アイテム欄の「じゅうよう」の項目を見て呪文の言葉をメモしておこう。この呪文の言葉は、あとで必要になるのだ。

○長老のところへ行くと、「じゅもんのしょ」をもらえる。チェックしておこう

あとで来いと言ったじゃろ!

○ぜったいもらえるのだ

ナゾの怪船と遭遇

㉙シーバの港町

シーバの港町に戻ると、怪船探しの船が出ると言う情報が聞ける。さっそく船着場に行くと、この港町へと乗ってきた船の出航準備ができている。さっそく船長に話して出航してもらおう。この船でファイスの村からオーラストーンを盗んだ、六魔将のカイザーブルーを追うのだ。

○船着場の左側に泊まっている、船の船長に話しかければ怪船探しに出航だ

○主人公たちが乗っている怪船探しの船が、突然飲み込まれてしまった!

オーラストーンを奪って脱出だ！

怪船はシーマスターと言うカイザーブルーの移動要塞だった。これに飲み込まれた一行は、シーマスターからの脱出を図る。

足もとを確認

下のマップにⓐⓑⓒの記号で示している場所は、急な水の流れがあって下の階へと流されてしまう。この床の上は、通らないようにしたほうがいいぞ。

この丸い印のある床を通ると下に流される

バンコーブを倒せ

シーマスターの宝箱の前に、バンコーブという敵がいるのだ。この敵は、味方を混乱させる攻撃をもつが、強くはないぞ。

火と水系の攻撃に弱い。その属性の攻撃を

カイザーブルーを倒せ

ボスのカイザーブルーは、雷系の属性攻撃に弱い。その弱点を攻めよう。また、回復魔法をこまめに使うのも忘れずに。

ボヨンの覚えられる魔法を使ってくるぞ

シーマスター内部マップ

★印の場所にいるのが、バンコーブという敵キャラクタなのだ

スタート地点

回復ポイント

セーブポイント

この場所で、ボスのカイザーブルーが待ち構えているぞ

宝リスト

①ヤドカリスーツ
②シェルスタッフ
③アイスマリン
④シェルハウス
⑤プラズマパック
⑥グレートソード
⑦キララリング
⑧サンダーガード

成長したドラゴバードが飛び立つ
海上

ついにオーラストーンを6個集め、シーマスターから脱出した主人公たち。海上から陸へ行くために、ドラゴバードを成長させることになる。「じゅもんのしょ」の呪文を唱えよう。

以前チェックしておいた呪文を入力しよう

ドラゴバードが成長すると、自由に飛べる

魔法の先生と再会する
㉛ランパ南の一軒家

成長したドラゴバードに乗ると、すぐ近くにランパの灯台がある。そこから、ちょっと左下へ移動すると一軒家があり、そこにルミエラの魔法の師匠がいる。ここにルミエラを連れていくと、グランガラム宮廷魔術師に代々伝わる特技「けっかい」を教えてくれるのだ。

ランパの町から南へドラゴバードで飛んでくると、ここにたどり着ける

この人のもとに、ルミエラを連れてくると「けっかい」を教えてもらえる

ブタにされた子供を救けよう
㉜ジョーダンのペット牧場

裁きの泉から右下へ、ドラゴバードで飛んでいくと、島の中に1軒だけ建物がある。ここが珍しい動物の好きなジョーダンのペット牧場なのだ。

裁きの泉から南東へと飛んでいこう

M-10号と博士

ジョーダンのペット牧場の2階に赤い毛のサルのM-10号と、このサルをたいへん可愛がっている博士がいる。

2階にこの博士とM10号というサルがいる

シーバへ連れていこう

1階の奥の建物内にある柵の中に、ピンクのブタが1頭いる。実はこのブタ、ジョーダンによってブタに変えられていた子供なのだ。この少年を家へ送っていくと、お礼に武器がもらえる。

もとに戻れ！

ブタ状態の少年を救う

お礼に武器がもらえる

ポヨンがいると

室内の柵から外に出られて、そこにはブタなどの動物といっしょに、緑色の珍獣がいる。この珍獣にポヨンがパーティ内にいる状態で話しかけると、ポヨンの特技「ポヨヨーン」の効果が4種類も増えるのだ。

ポヨンを連れてきて話しかけると…

「ポヨヨーン」がパワーアップ

森に鳥と住む老人

㉝ドナーツ島の森

ランパ南の一軒家よりももっと南下すると、ドーナツのような形をしたドナーツ島がある。ここの森の中には、鳥といっしょに住んでいる老人がいる。いまのところ人との接触を嫌っているみたいだけど…。

ランパの一軒家の南へ

静かに暮らす鳥と老人

シャルムの里帰り

㉞ネコジャラシの森

ナイカロ山から南に行ったところに、また洞くつのある山が見える。この洞くつに入ると結構強めの敵が出てくる。この洞くつを抜けると、シャムルの故郷に行くことができる。

ナイカロ山から南へ行ったところにある

召喚魔法を入手

この洞くつに入るとすぐ、召喚獣の入った次元のツボを見つけることができる。ぜひともポットを連れてきたい。ここで手に入る召喚獣はデス。敵に対して一定の確率で即死させる召喚魔法なのだ。

洞くつにある次元のツボから召喚獣のデスを入手

ダンスで覚えよう

洞くつを抜けると、ネコジャラシの森というところにたどり着く。ここがシャムルの故郷なんだ。ここにシャムルを連れて訪れると、「キャットダンス」という特技をシャムルが覚える。

特技「キャットダンス」を習得しよう

ネコジャラシの森マップ

ここにサルのひじかけがある。すけっとのウッキーを呼べば、谷を渡ってアイテムのマタタビを取ることができる。マタタビをシャムルが装着すれば、特技のぬすむの成功率が上がるぞ

ここにシャムルを連れてくれば、戦闘中に相手を1ターン動けなくする特技、キャットダンスを覚えるのだ

宝リスト

①ビーストナイフ
②マタタビ

第6章 魔空の宮殿

ドラゴバードに乗って浮遊大陸へ

ドラゴバードに乗って上昇していくと、この浮遊大陸がある。ここにはクトミナ宮殿という場所と、暗黒魔道師ダークの断崖宮殿があるのだ。ここからは、ここでのイベントの数々を解説していこう。

ドラゴバードで上昇だ

クトミナ宮殿に着く

浮遊大陸フィールドマップ

浮遊大陸で訪れるべき場所は、それほど多くはない。その代わり迷路のように入り組んだ構造になっている。何ヵ所か回復できる洞くつがあるので、そこを中心にレベル上げなどをしていくといいぞ。また、この時点では起動しないワープ地点が何カ所かあるようだ。

重要ポイント

㉟クトミナ宮殿
㊱機械人のいる洞くつ1
㊲機械人のいる洞くつ2
㊳機械人のいる洞くつ3
㊴聖地
㊵断崖宮殿
Ⓐ回復できる洞くつ
洞くつ内にいる機械人に話しかけると、HPとMPを完全回復することができる。ここでパーティのレベルアップを図り、強力な魔法や特技を覚えておこう。

★ワープ装置のある洞くつ
この★印で示したワープ装置は、現時点でまったく起動していないようだ。

クトミナの女王を探せ！

㉟クトミナ宮殿

ドラゴバードで訪れる先は、クトミナ宮殿。ここにたどり着くと、女王の命によって兵士が主人公たちを呼びにきた。ここにはバルテスを連れてきたい。

女王のあとを追え

女王に謁見してダークなどの情報を聞く主人公。いままで集めたオーラストーンを封印するということなので、すべて女王に渡す。オーラストーンを封印しにいった女王を待つ主人公だが、なかなか帰ってこないのにしびれを切らして探しにいくことになる。女王の部屋を訪れると、女王の姿はどこにもない。部屋にいる女性から1冊本がなくなっていることを聞く。この本を探しにいくことになる。

オーラストーンを渡す

バルテスに秘密が？

女王の部屋に行くと、本だなから本が1冊なくなっているらしい

図書館で本を見つけた

見つけた本を本だなに戻すと、本だなが動いて隠し通路が見つかった

本だなが動いた

何か秘密の部屋らしい

鏡の中に女王の姿が！

スパーナの日記

この宮殿の北西の地下にDr.スパーナの部屋がある。ここにDr.スパーナが残していった日記が落ちていた。内容を読むと、意外な事実が判明する。

Dr.スパーナとドーンは知り合いだった

ビーナスを入手

Dr.スパーナの部屋の前に次元のツボがあり、これをポットが調べると、HP回復ができる召喚獣ビーナスを入手できる。

Dr.スパーナの部屋の前に次元のツボが

回復してくれる召喚獣のビーナスはお得

クトミナ宮殿ショッピングリスト

品名	価格
道具屋	
カミダノミン	25
バイタリンA	200
まりょくのみ	200
ばんのうやく	100
アゲインドロップ	800
テレポストーン	100
武器屋	
ガーディンソード	6750
キラーチャーミー	4500
メタルソーサー	3750
メガトンアックス	3750
レオニックソード	6000
防具屋	
りゅうのたて	5250
ドラゴンヘルム	1425
ドラゴンメイル	3600
けんじゃのローブ	4500
けんじゃのぼうし	3000

スーパーメガロとの戦い

㉟クトミナ宮殿の外

クトミナ宮殿を出ようとすると、ドーンによって改造されたメガロキングが、スーパーメガロとして襲ってきた。このスーパーメガロは、段違いに強く、ビーナスで毎ターン回復しないとつらいだろう。攻撃は、主人公とバルテスで無属性の特技をガンガン使って戦おう。このスーパーメガロを倒すと、メガロはドーンによって記憶まで消されていたことがわかる。

◆回復はこまめにおこなって戦おう

1つ目の橋がかかる

㊱機械人のいる洞くつ1

洞くつにいる機械人に話しかけると、不思議な力によって聖地への道ができてくる。ここで話しかけた機械人のほかに、まだ2人の機械人の力が必要らしい。途中にある回復ポイントを活用して、次の機械人がいる洞くつへと向かおう。

◆1人目の機械人に話しかけると…

◆聖地に1つ目の橋がかかるのだ

2つ目の橋がかかる

㊲機械人のいる洞くつ2

浮遊大陸を大回りして、左端にある洞くつにたどり着く。さっそく、この洞くつにいる機械人に話しかけて、2つ目の橋をかけてもらい、さらに聖地への道ができてきた。これで、残る機械人はあと1人。もう一度道を戻っていき、最後の機械人を捜すことになる。

◆別の洞くつで2人目の機械人に話しかけると、聖なる光が放たれて…

◆2つ目の橋がかかる　また1つ聖地への道ができあがってきた

3つの鉄の意思がひとつに

㊳機械人のいる洞くつ3

最後の機械人は、すぐには見つからない。洞くつの奥深くに進むと、浮遊大陸の断崖に出る。ここで少し立ち止まっていると、機械人のいるところへ行けるようになるんだ。この機械人を上へと連れていこう。

◆断崖の外壁でしばらく待つと雲の足場が

◆この機械人を連れて

◆上の階に行こう

聖地に行ける！

◆3つの機械人の意思により、つながった橋。これで聖地への道ができた。これで聖地へ向かうことができる

聖地の奥へと進む

㊴聖地

3つの橋がかかると聖地へ行くことができる。さっそく聖地に向かう主人公たちだが、先に誰か訪れているようだ。

空飛ぶ敵を倒せ

聖地の中に入ると、主人公たちの行く手を塞ぐように敵キャラがいる。これらの敵はすべて空を飛んでいる。風系の魔法などで攻撃して倒していこう。あとは途中にある宝箱を入手しながら、聖地の中心部へと向かっていこう。

⬅先に誰かが聖地へ行っているらしい

⬆空を飛ぶ敵キャラが襲ってきた

ダークとの戦い

聖地に中心部ではダークとの戦闘が待っている。ただし、この戦闘はぜったい勝ことができないので無理をしないように。

⬆今の時点ではダークに勝てないのだ

聖地マップ

セーブポイント

ⒶとⒶの間は、建物の陰になっているが、実は通りぬけることができる。右側の入口の前にはモンスターがいるので、倒さないと入れないのだ

マップ上の2つの●には通路をさえぎるモンスターが待ちかまえているのだ。また、Ⓑは城内部へワープするポイントとなっている

宝リスト

①バイタリンオール
②オメガシールド
③オメガヘルム
④マジカルキューブ
⑤ティターンの斧

ここがダークのいる場所だ。ここに来ると当然戦闘になるが、この時の戦闘は絶対に勝てないようになっている

出入口

ストーリー攻略 ●第6章

6章までのあらゆるデータをバッチリ収録！

データ攻略

ここからは、第1章から第6章までに登場する、アイテムやモンスターのデータを紹介していく。アイテムの特殊な使用法や、能力値の変化をもたらすものなどのデータも表にまとめている。これらのデータを参照し、有利に幻大陸シェルドラドでの冒険を進めていくのだ。

アイテムリスト

ここでは、アイテム使用時のデータを掲載。装備できるキャラもバッチリわかるぞ。

略称記号の解説　主＝主人公、バ＝バブ、ク＝クピクピ、ポヨ＝ポヨン、バル＝バルテス、ル＝ルミエラ、シ＝シャムル、ロ＝ロボット、ギ＝ギャブロ、ポ＝ポットを表している

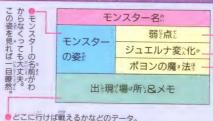
	名前	解説
道具	カミダノミン	HP150回復
	バイタリンA	HP500回復
	バイタリンオール	HPをMAXまで回復
	シェルハウス	全員HP、MP500回復
	まりょくのみ	MP80回復
	マジカルキューブ	HP、MP300回復
	ようせいのひやく	HP、MP全回復
	ポイズノン	毒状態治癒
	リパラミン	マヒ状態治癒
	ソフタール	石化状態治癒
	ばんのうやく	戦闘不能以外の異常ステータス治癒
	アゲインドロップ	戦闘不能＋HP500回復
	りゅうのつばさ	最後に立ち寄った街にワープする
	テレポストーン	ダンジョン入口に戻る
	なげナイフ	なげると通常の1.5倍の攻撃力を与える
	スターナイフ	なげると通常の2.5倍の攻撃力を与える
	スモークボール	なげるとボス以外の敵から逃げられる
	メガトパーズ	王様の交換品／戦闘中メガの効果
	サンダーストーン	王様の交換品／戦闘中ヒガの効果
	アイスマリン	王様の交換品／戦闘中フリージングエアの効果
	クリムゾンルビー	王様の交換品／戦闘中ヒートストームの効果
	レインボーダイヤ	王様の交換品／戦闘中ラストレインボーの効果
	ガスボンベ	特技かえんほうしゃで消費
	ランチャーパック	特技メガランチャーで消費
	プラズマパック	特技プラズマガンで消費
	ソニックファン	特技ソニックボルトで消費
	レーザーパック	特技レーザーキャノンで消費
	スノーボム	特技スノーボンバーで消費
	バクテロカプセル	特技バクブラスターで消費
	グラトニックボム	特技グランシェイカーで消費
	ボローダイヤ	――
秘宝	めいかいのはな	グランガラム王の探している宝
	みかがみのさら	グランガラム王の探している宝
	すなりゅうのほね	グランガラム王の探している宝
	ゴールデンブック	グランガラム王の探している宝
	たいようのランプ	グランガラム王の探している宝

	名前	主	バ	ク	ポヨ	バル	ル	シ	ロ	ギ	ポ	能力値の変化	特殊効果
		装備キャラ											
短剣	ダガー	○	○	○	○	○	○	○	―	―	○	攻＋6	――
	バトルナイフ	○	○	○	○	○	○	○	―	―	○	攻＋12	――
	きりさきナイフ	○	○	○	○	○	○	―	―	―	○	攻＋38	――
	アイアンダガー	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋53	――
	フレアナイフ	○	○	―	―	―	―	―	―	―	―	攻＋70	戦闘中メガトの効果
	アイスダガー	○	○	―	―	―	―	―	―	―	―	攻＋70	戦闘中ハイドロンの効果
	サソリのナイフ	○	○	―	○	○	―	―	―	―	○	攻＋83	――
	ゲイルダガー	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋114 速＋2	戦闘中エアブレードの効果
	キラーチャーミー	―	―	―	―	―	○	―	―	―	―	攻＋135	――
	シーフスダガー	―	―	―	―	―	―	○	―	―	―	攻＋45 速＋5 運＋5	――
	ホーリーダガー	―	―	○	―	―	○	―	―	―	―	攻＋95	――
	ビーストナイフ	―	―	―	―	―	―	○	―	―	―	攻＋75	――
	ぎんのたんけん	○	○	○	○	○	○	○	―	―	○	攻＋23	――
剣	ショートソード	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋10	――
	ロングソード	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋15	――
	シルバーソード	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋28	――
	ブランカード	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋40 防＋10	――
	バスターソード	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋64	――
	アイスブレイド	○	○	―	―	○	―	―	―	―	―	攻＋255	――
	サンダーセイバー	○	○	―	―	○	―	―	―	―	―	攻＋255	――
	えいゆうのけん	○	―	―	―	―	―	―	―	―	―	攻＋100	――
	ライガーブレード	―	―	―	―	○	―	―	―	―	―	攻＋105	――
	スペクターソード	○	○	―	―	○	―	―	―	―	―	攻＋140 速－10	――
	クラッシャー	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋122	――
	グレートソード	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋150	――
	ガーディンソード	○	○	―	―	○	―	―	―	―	―	攻＋160 防＋25	――
	レオニックソード	―	―	―	―	○	―	―	―	―	―	攻＋170 速＋10	――
	くろがねのつるぎ	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	攻＋45	――
斧	バトルアックス	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋25	――
	トマホーク	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋47	――
	パワートマホーク	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋65	――
	ヘヴィアックス	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋103	――
	グレートアックス	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋121	――
	メガトンアックス	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋153	――
	ティターンのオノ	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋165 防＋15	――
	アクエリアのオノ	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	攻＋242	――

	名前	装備キャラ 主	バ	ク	ポヨ	バル	ル	シ	ロ	ギ	ポ	能力値の変化	特殊効果
杖	きのつえ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+4	―
	まどうしのつえ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+6 魔+2	―
	ちんもくのつえ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+15	―
	ねむりのつえ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+15	―
	フレアロッド	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+28	―
	アイスロッド	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+28	―
	サンダーロッド	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+28	―
	パワースタッフ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+90	―
	せいなるつえ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+48	―
	てんばつのつえ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	○	攻+72	―
	シェルスタッフ	―	―	○	―	―	―	―	―	―	―	攻+62 防+10	―
	プリティスタッフ	―	―	―	―	―	○	―	―	―	―	攻+88	―
	ボーンスタッフ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	攻+57	―
	プリンセスロッド	―	―	―	―	―	○	―	―	―	―	攻+100	―
	まおうのひげ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	攻+155 速+2 魔+5	―
ブーメラン	ブーメラン	―	○	―	―	―	―	―	―	―	―	攻+8	―
	バトルフリスビー	―	○	―	―	―	―	―	―	―	―	攻+24	―
	パワーブーメラン	―	○	―	―	―	―	―	―	―	―	攻+48	―
	メタルソーサー	―	○	―	―	―	―	―	―	―	―	攻+82	―
	ガイアブーメラン	―	○	―	―	―	―	―	―	―	―	攻+190	―
アーム	ハイパーアーム	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	攻+64	―
	メガアーム	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	攻+88	―
	ガーターアーム	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	攻+115 防+10	―
グローブ	アイアングラブ	―	―	―	―	―	―	―	―	○	―	攻+14	―
	カオスナックル	―	―	―	―	―	―	―	―	○	―	攻+95 速+3	―
盾	かわのたて	○	○	○	○	○	○	○	―	―	○	防+7	―
	バックラー	○	○	―	○	○	―	○	―	―	―	防+12	―
	うろこのたて	○	○	○	○	○	○	○	―	―	○	防+15	―
	ラージシールド	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	防+20	―
	スパイクシールド	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	防+26	―
	ほのおのたて	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	防+37	戦闘中ババンガの効果
	こおりのたて	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	防+37	戦闘中コルドの効果
	マジックシールド	○	○	○	○	○	○	○	―	―	○	防+45	―
	りゅうのたて	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	防+56	―
	オメガシールド	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	防+64	―
	オーラシールド	○	―	―	―	―	―	―	―	―	―	防+80	―
	だいちのたて	―	○	―	―	―	―	―	―	―	―	防+70	―
	せいすいのたて	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	防+75	―
	まおうのうろこ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+62	―
兜	たびびとのぼうし	○	○	○	○	○	○	○	―	―	―	防+5	―
	ヘッドギア	○	○	―	○	○	―	○	―	―	―	防+7	―
	まもりのぼうし	○	○	○	○	○	○	○	―	―	―	防+10 魔防+2	―
	てつかぶと	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	防+18	―
	グレートヘルム	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	防+22	―
	ふしぎなフード	―	○	○	―	―	○	○	―	―	―	防+20 運+7	―
	ドラゴンヘルム	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	防+30	―
	けんじゃのぼうし	―	―	○	―	―	○	―	―	―	―	防+26 魔力+3	―
	オメガヘルム	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	防+38 魔防+2	―
	オーラのかぶと	○	―	―	―	―	―	―	―	―	―	防+44	―
	たいきのフード	―	―	○	―	―	―	―	―	―	―	防+46	―
	せいすいのかぶと	―	―	―	○	―	―	―	―	―	―	防+42	―
	ライオンヘルム	―	―	―	―	○	―	―	―	―	―	防+44 魔防+3	―
	めがみのティアラ	―	―	―	―	―	○	―	―	―	―	防+40	―
	ネコミミぼうし	―	―	―	―	―	―	○	―	―	―	防+40 魔防+3	―
	なべぶた	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+9	―
	アイアンリッド	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+17	―
	にじいろのぼうし	―	○	○	○	―	○	○	―	―	―	防+36 魔防+2	―
	ひかりのかぶと	○	○	―	○	○	―	―	―	―	―	防+40 魔防+5	―
鎧	ぬののふく	○	○	○	○	○	○	○	―	○	―	防+6	―
	かわのむねあて	○	○	○	○	○	○	○	―	○	―	防+10	―
	かわのよろい	○	○	―	○	○	―	○	―	○	―	防+14	―
	きぬのローブ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	―	防+12	―
	リングメイル	○	○	―	○	○	―	○	―	○	―	防+20	―
	アイアンブレスト	○	○	―	○	○	―	○	―	○	―	防+25	―
	まほうのほうい	―	―	○	―	―	○	―	―	―	―	防+23 魔防+2	―
	バトルプレート	○	○	―	○	○	―	○	―	○	―	防+28	―
	はやてのふく	○	○	○	○	○	○	○	―	○	―	防+32 速+7	―
	まもりのむねあて	○	○	○	○	○	○	○	―	○	―	防+44	―
	きせきのころも	○	○	○	―	―	○	―	―	―	―	防+40	―
	かがやきのふく	○	○	○	○	○	○	○	―	○	―	防+36 運+2 魔防+2	―
	まどうしのころも	―	―	○	―	―	○	―	―	―	―	防+50 魔+2	―
	マジックブレスト	○	○	―	○	○	―	○	―	○	―	防+52 魔防+3	―
	ドラゴンメイル	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	防+57	―
	レディースーツ	―	―	―	―	―	○	○	―	―	―	防+57	―
	ヤドカリスーツ	―	○	○	○	―	―	―	―	―	―	防+57	―
	けんじゃのローブ	―	―	○	―	―	○	―	―	―	―	防+60 魔+5	―
	マスターブレスト	○	○	―	○	○	―	○	―	○	―	防+68 魔防+5	―
	ヒドラのよろい	○	―	―	○	○	―	―	―	―	―	防+72	―
	だいちのよろい	―	○	―	―	―	―	―	―	―	―	防+70	―
	たいきのローブ	―	―	○	―	―	―	―	―	―	―	防+68	―
	インセクテクター	―	―	―	―	―	―	―	―	○	―	防+74	―
	アイアンボディ	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	防+40	―
	ストロングボディ	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	防+47 攻+3	―
	てつのつぼ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+12	―
	めいじんのつぼ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+18	―
	アリタやきのつぼ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+27	―
	だいりせきのつぼ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+32	―
	エウレカのつぼ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	防+70	―
	メタルボディ	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	防+33	―
飾り	せんしのメダル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	―	攻撃力が上がる
	きょじんのメダル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	―	防御力が上がる
	てんしのメダル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	―	攻撃力、防御力が上がる
	マジシャンのひげ	○	○	○	○	○	○	○	―	○	○	―	半分のMPで魔法が使える
	ふしぎなかい	―	○	○	○	―	―	―	―	―	―	―	戦闘開始に補助魔法
	てんしのわ	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	―	即死完全防止
	ソニアのゆびわ	―	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	毎ターンHP回復
	ファイアガード	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	―	火系の防御力が上がる
	アクアガード	―	―	―	―	―	―	―	○	―	―	―	水系の防御力が上がる
	まおうのはなくそ	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	―	魔力、防御力が上がる
	まほうのクルス	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	―	つねにバリンガがかかる
	ツヤだしえき	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	―	つねにパワードがかかる
	かびんしき	―	―	―	―	―	―	―	―	―	○	―	つねにプロクトがかかる
	キララリング	―	―	―	―	―	○	○	―	―	―	―	水系攻撃を吸収
	てんにょのピアス	―	―	―	―	―	○	○	―	―	―	―	毎ターンHPを少量回復
	しんぴのゆびわ	○	○	○	○	○	○	○	―	○	○	―	毎ターンMP少量回復
	マタタビ	―	―	―	―	―	―	○	―	―	―	―	盗みの成功率が上がる
	そうりょのメダル	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	―	HP回復率が上がる

※表中の攻は攻撃力、防は防御力、速は速さ、魔は魔力、魔防は魔法防御を表します。また、○はそのアイテムをキャラクタが装備できることを、一は装備できないことを示しています

モンスターリスト

ここでは、第1章から第6章までに出現するザコモンスターデータを掲載。写真付きでデータを掲載しているので、一目でどのモンスターのものなのかわかるはずだ。さらに、クピクピの魔法ジュエルナでどのような宝石に変わるのか？　ポヨンが覚えられる魔法を使ってくるのか？　など、すべてがわかるぞ。

バグー

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
なし	メガトパーズ	なし

グランガラム城付近に出現。「5本足攻撃」という特殊攻撃をしてくるが、とても弱い

ガメノゴート

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
なし	サンダーストーン	ファイアブレス

ヘルバレー坑道に出現。ファイアブレスでHPをけずられるので、序盤では苦戦するかも

メガアーマー

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
水雷地	メガトパーズ	なし

ランドガイアン内で出現。倒すと「カミダノミン」を落としていく。回復アイテムの補充に

クリクリ

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
火水雷風地菌毒光	クリムゾンルビー	なし

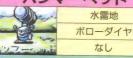
グランガラム城付近に出現。たまに通常攻撃を防御する「カラ防御」してくる

ランドパピー

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
水地	ボローダイヤ	なし

ヘルバレー坑道に出現。攻撃力はそれほど高くはないのだが、HPは高いモンスター

ハンマーヘッド

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
水雷地	ボローダイヤ	なし

ランドガイアン内で出現。倒すと「かわのよろい」を落としていくが、ほとんどいらない

スプリンター

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
火水雷風地菌毒光	ボローダイヤ	なし

グランガラム城付近に出現。「かみつき」攻撃をしてくるが、それほど強い敵ではない

ボマーキッズ

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
水雷風地菌毒光	なし	なし

ヘルバレー坑道に出現。倒すとまれに「メガトパーズ」を落としていく、貴重なモンスター

レーザーアイ

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
雷地	なし	なし

ランドガイアン内で出現。倒すと「バイタリンA」を落としていく。回復アイテムの補充に

ブギーラ

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
火水雷風地菌毒光	ボローダイヤ	なし

グランガラム城付近に出現。倒してもアイテムを落としていかない、イヤなモンスター

ブロックデービル

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
雷風	なし	なし

ヘルバレー坑道に出現。HPはかなり高いのに、倒してもアイテムを落としていかない

マッドドクター

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
光	メガトパーズ	なし

ランドガイアン内で出現。みんな混乱する特技を使ってくるので、自滅しないように

せきめんまどうし

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
光	レインボーダイヤ	なし

グランガラム城付近に出現。「まどうしのつえ」を盗めて、「木のつえ」を落としていく

フライアイ

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
水雷	なし	なし

ランドガイアン内で出現。倒すとまれに「バトルナイフ」を落としていくモンスター

ピローン

弱点	ジュエルナ変化	ポヨンの魔法
風	ボローダイヤ	なし

ムカビの町付近に出現。いっしょにいるモンスターの能力値を高めてくる。すばやく倒そう

メロメロ

火地
ボローダイヤ
なし

ムカピの町付近に出現。この付近に出現するなかでは、かなり弱い部類に入るモンスター

バードマスター

風地
メガトパーズ
バードラッシュ

破壊された村内で出現。「りゅうのつばさ」という、町へ移動するアイテムが入手できる

ヒルビーンズ

火風地
ボローダイヤ
なし

ブロアーの森に出現。このモンスターから「マジカルキューブ」を入手しておくといい

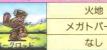
ハネアリ

火風菌毒
ボローダイヤ
なし

ムカピの町付近に出現。回復系のアイテムを盗んだり、落としていったりする

オークロッド

火地
メガトパーズ
なし

ナイカロ山に出現。「かわのむねあて」という装備アイテムを盗むことができる

トレント

火地
メガトパーズ
リーフシールド

ブロアーの森に出現。木の葉乱舞というパーティ全員に攻撃してくる特技をもっている

カウジャガー

火水雷風地菌毒光
メガトパーズ
なし

ムカピの町付近に出現。パーティキャラを角で突き飛ばして戦闘から外す特技を使ってくる

オークチャイルド

火風地
ボローダイヤ
なし

ナイカロ山に出現。まれに「まもりのぼうし」を落としていくことがあるモンスター

よろいトカゲ

火雷水
なし
なし

ブロアーの森に出現。この付近のモンスターの中ではHPが高め。弱点をついて戦おう

モスバブラー

水火
ボローダイヤ
ポイズンバブル

ムカピの町付近に出現。このモンスターの特技は、ぜひともポヨンに覚えさせたいところ

デビルリーフ

火風
なし
なし

ナイカロ山に出現。「まりょくのみ」というMP回復アイテムを盗むことができる

ビートラー

火地菌
メガトパーズ
なし

ブロアーの森に出現。「うろこのたて」という装備アイテムを盗むことができる

おおトカゲ

水地
ボローダイヤ
なし

トンタースの村付近に出現。回復系のアイテムを盗んだり、落としていくタイプのモンスター

サンダーリザード

水地光
サンダーストーン
サンダーホーン

ナイカロ山に出現。サンダーストーンの宝石がほしいなら、このモンスターから手に入れよう

ム・パ

火風地
メガトパーズ
なし

ブロアーの森に出現。「ポイズノン」や「ばんのうやく」を入手することができる

ミルドゥメイジ

なし
ボローダイヤ
なし

トンタースの村付近に出現。バブと同じ菌魔法を使ってくるので、序盤ではイヤなモンスター

ノミノフスキー

なし
なし
なし

ナイカロ山に出現。どんどん増殖していくイヤなモンスター。バブのブーメラン攻撃が有効

レッドマッシュ

火地
ボローダイヤ
なし

マッシュアングラーに出現。「リパラミン」「カミダノミン」「ばんのうやく」を入手できる

スウィート

火地
ボローダイヤ
ほうし

トンタースの村付近に出現。バブと同じ菌魔法を使ってくるので、序盤ではイヤなモンスター

ニュルガン

水風地
メガトパーズ
なし

ナイカロ山に出現。回復アイテムを盗めたり、落としていくけど、かなりHPは高め

モスジャイアント

火水雷風地菌毒光
サンダーストーン
なし

マッシュアングラーに出現。かなりHPの高いモンスター。集中攻撃で倒してしまおう

マッシュアーマー

水雷
ボローダイヤ
なし

マッシュアングラーに出現。とりたてて恐ろしい攻撃をしかけてはこない

マジックブック2

火
なし
なし

ジョーダンサーカスで出現。「カミダノミン」をまれに落としていく。魔法で攻撃してくる

スリーピー

水地
アイスマリン
なし

サラーム砂漠に出現。名前のとおり、パーティを眠らせる特技を使ってくる

カプセルキッズ

なし
ボローダイヤ
なし

マッシュアングラーに出現。ヒールカプセルといっしょに現れて、攻撃してくるイヤなやつ

トイアーマー

雷地
なし
なし

ジョーダンサーカスで出現。倒すとまれに「まりょくのみ」を落としていくモンスター

ジョーカー

火風
アイスマリン
ジョーカーゲーム

ジョーダンサーカスで出現。「シェルハウス」を盗める。こいつ技をポヨンに覚えさせよう

ヒールカプセル

なし
ボローダイヤ
なし

マッシュアングラーに出現。回復魔法を使い、仲間を呼ぶので、先にこのモンスターを倒そう

サイクロビオン

水
ボローダイヤ
なし

サラーム砂漠に出現。地面に潜ったあと、強力な一撃をはなってくるイヤなモンスター

ハート

火水風
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。回復アイテムを盗んだり倒したりして入手することができる

ローリー

風地
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。「カミダノミン」という回復アイテムを落としていく

サンドイーター

水
ボローダイヤ
砂目つぶし

サラーム砂漠に出現。砂目つぶしという命中率なを下げてくる特技を使ってくる

スペード

火水風
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。「きりさきナイフ」などいろいろなアイテムを入手できる

マリオネッター

火
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。仲間を操って、同士討ちをさせる特殊攻撃をしてくる

すなむし

水風
ボローダイヤ
なし

サラーム砂漠に出現。オカリナというパーティを眠らせる特技を使ってくる。早めに倒そう

クローバー

火水風
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。装備品や回復アイテムを落としていくモンスター

ビーストリンガー

水
クリムゾンルビー
なし

ジョーダンサーカスで出現。炎系の特殊攻撃をしかけてくる。もちろん炎系の攻撃は効かない

サンドランナー

水地
メガトパーズ
なし

サラーム砂漠に出現。アイテムを盗んでいくイヤなやつ。倒せば盗んだアイテムを取り戻せる

ダイヤ

火風
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。「かわのよろい」などの防具を落としていくモンスター

マジックブック1

水
なし
なし

ジョーダンサーカスで出現。「まりょくのみ」を盗むことができる。魔法で攻撃してくる

キャタピライダー

雷
メガトパーズ
なし

サラーム砂漠に出現。ロングソードを盗める。攻撃力は高めのモンスターだ

フロックメン

火雷
メガトパーズ
なし

ジョーダンサーカスで出現。ダメージの大きい剣の一撃という特技を使ってくる

リトルフロッグ

火雷
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。ゲロゲーロという全体攻撃をしてくるイヤなモンスター

サンドデビール

水
メガトパーズ
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。地面に潜ってから飛び出して強力な一撃をはなってくる

メイジバグー

なし
サンダーストーン
なし

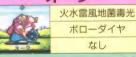
アリ地獄ダンジョンに出現。自分自身の攻撃力はたいしたことないが、仲間のHPを回復する

ランプまじん

水雷風菌毒光
サンダーストーン
なし

ジョーダンサーカスで出現。マジンペイピーカモン／　という不思議な特技を使ってくる

オーク

火水雷風地菌毒光
ボローダイヤ
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。鉄球での攻撃は強力で、ダメージ受けてさらに混乱させられる

タイムラー

なし
なし
なし

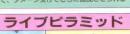
アリ地獄ダンジョンに出現。仲間のスピードを特技を使ってくるモンスター

キラーラビット

水地菌
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。なかなか攻撃力の高いモンスター。速攻で倒せば問題ない

ライブピラミッド

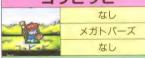
水
なし
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。ゴールドラッシュという金の輝きで目つぶしをかけてくる

カマこぞう

火地光
ボローダイヤ
なし

キモイの町付近に出現。首斬りカマというHPを激減の特技を使う、恐ろしいモンスター

コッピッピ

なし
メガトパーズ
なし

ジョーダンサーカスで出現。いっしょに出現したモンスターを、別の種類に変える特技をもつ

サンドピープル

水
メガトパーズ
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。念動力で攻撃してくる。くらうと一時的にマヒすることもある

マッドロン

水地
メガトパーズ
なし

キモイの町付近に出現。マッドホールドという味方をマヒさせる特技を使ってくる

マジク

なし
ボローダイヤ
なし

ジョーダンサーカスで出現。HPを奪って回復していく特技をもつ、イヤなモンスター

アーミーラッツ

火水雷風地光
ボローダイヤ
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。剣の一撃という特技を使ってくるが、強いモンスターではない

バグベア

光
ボローダイヤ
なし

キモイの町付近に出現。通常攻撃がメインのモンスター。それほど怖い敵ではない

アイアイ

なし
ボローダイヤ
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。味方を混乱せさてくる特技を使う。速攻で倒すように

ブレインソーサー

雷風菌毒
サンダーストーン
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。Wカッターアームという2人同時に攻撃される特技を使う

ラットコマンダー

火地菌毒光
ボローダイヤ
なし

キモイの町付近に出現。「ブランカード」と「バスターソード」を落としていく

ポイズンリザード

水
メガトパーズ
なし

アリ地獄ダンジョンに出現。3つの能力値を一気に下げてくる特技を使ってくる

ノイズィー

雷風
なし
怪音波

アリ地獄ダンジョンに出現。HPストローという特技で仲間のHPを吸収していくモンスター

キラムラー

火地
メガトパーズ
なし

キモイの町付近に出現。防御力が高いモンスター。弱点をついた魔法で攻撃しよう

うろつくしたい

火地光

なし

なし

コタイの村地下に出現。このモンスターは、炎系の攻撃で簡単に倒すことができる

デスクロス

光

なし

なし

バーンの山に出現。水系と雷系の魔法を使ってくる。「ソフタール」をもっている

スカルホッパー

火地光

なし

なし

スカルキーパーに出現。いろいろな特技で攻撃してくる。アゲインドロップを盗める

ギボギボ

なし

ボローダイヤ

ギボギボアタック

コタイの村地下に出現。ギボギボアタックは、決まると通常のの3倍のダメージになる

デスファイス

火地光

サンダーストーン

なし

バーンの山に出現。かみくだきという通常の2倍ダメージを与える攻撃をしてくる

ゴーストアイ

なし

アイスマリン

なし

スカルキーパーに出現。味方の使う魔法を吸収してくる、通常攻撃のみで倒そう

メガコング

火水雷菌毒光

メガトパーズ

なし

オサル洞に出現。バカ力の一撃というタックル攻撃をしかけてくる。結構強いモンスターだ

ウィスプ

光

なし

なし

バーンの山に出現。炎系の魔法を使ってくるモンスター。ポヨンの覚える魔法もある

スノーゴースト

火地

なし

なし

クルルの町付近に出現。雪玉落としという全体攻撃をしかけてくる。火系の攻撃に弱い

スティルモンキー

火地菌毒

ボローダイヤ

なし

オサル洞に出現。攻撃自体、恐ろしくはないが、アイテムを盗んで逃げようとするモンスター

しびとたかり

火光

ボローダイヤ

なし

バーンの山に出現。体力回復系のアイテムをもっているモンスター。ハサミの一撃は強力

ホワイトハンター

火地菌

メガトパーズ

なし

クルルの町付近に出現。結構、ラッキーな攻撃を出されて、ダメージを受ける場合がある

フライモンキー

風

メガトパーズ

なし

オサル洞に出現。味方を混乱させるクルーダの魔法を使ってくる、空飛ぶオサルさん

しりょうつかい

光

サンダーストーン

おにび

バーンの山に出現。魔法をメインに使ってくる。倒すとまれにフレアロッドを入手できる

スノーボール

火

ボローダイヤ

なし

クルルの町付近に出現。水系の魔法攻撃をメインに使ってくるモンスター

ヘルゴースト

火光

なし

なし

バーンの山に出現。魔法を反射させる魔法と味方の行動スピードを遅らせてくるモンスター

しにがみこぞう

光

サンダーストーン

なし

バーンの山に出現。呪いの波動でパーティのステータス異常を起こしてくる

ホワイトゴーレム

火

メガトパーズ

なし

クルルの町付近に出現。通常攻撃だけで力押ししてくるモンスター。強くはない

ゴーストナイツ

光

なし

死者(ししゃ)のささやき

バーンの山に出現。味方全員を眠らせてくる死者のささやきという特技を使う

デスケンタウロス

火光

なし

なし

スカルキーパーに出現。HPを半分まで減らすデスソードを使ってくる恐ろしいモンスター

サスクァッチ

火菌毒

アイスマリン

なし

フロストン氷河洞くつに出現。このモンスターを倒すとまれに「きょじんのメダル」を入手

スノーメイジ

火
ボローダイヤ
なし

フロストン氷河洞くつに出現。水系の魔法で攻撃してくる。「まりょくのみ」を落とす

クルーダメイジ

なし
クリムゾンルビー
なし

シーバの港町付近に出現。魔法攻撃がメイン。「アゲインドロップ」を盗める

ギョロン

火雷
ボローダイヤ
なし

シーマスター内に出現。仲間をどんどん呼び出してくるモンスター。それほど強くない

さつじんつらら

火
ボローダイヤ
なし

フロストン氷河洞くつに出現。「カミダノミン」を落とす。急降下攻撃は結構強力だ

クィーンボア

水地光
サンダーストーン
なし

シーバの港町付近に出現。「アイスロッド」や「このりのたて」を落とすモンスター

みずきょじん

雷
なし
なし

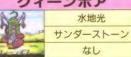
シーマスター内に出現。水系の魔法を使ってくる。特に目立つ特徴のないモンスターだ

スノープリンセス

火
アイスマリン
こおりのまなざし

クリスタルキャッスルに出現。HPを半分にするこおりのまなざしは強力。ぜひともボヨンに

ブルタイガー

火菌
メガトパーズ
なし

シーバの港町付近に出現。吼えて攻撃力を高めたから攻撃してくるモンスター

ガニーダ

火雷地
なし
なし

シーマスター内に出現。「プラズマパック」を盗むことができるモンスター

クリティカル

火
サンダーストーン
なし

クリスタルキャッスルに出現。攻撃力は高い。「アイスブレード」をまれに落とす

プラキオゲイズ

雷地菌毒光
クリムゾンルビー
なし

シーバの港町付近に出現。味方を踏みつけて、ダメージとともにマヒさせてくる

バラガー

火菌毒
ボローダイヤ
なし

シーマスター内に出現。スパークの魔法を使ってきてパーティの命中率を下げてくる

デビルスノー

火
ボローダイヤ
なし

クリスタルキャッスルに出現。水系の魔法をメインに使う。「カミダノミン」を盗めるぞ

ダークナイト

光
サンダーストーン
なし

シーバの港町付近に出現。攻撃力はそこそこ高い。「まりょくのみ」を盗める

シーウォーカー

雷地
なし
ウォーターバリア

シーマスター内に出現。「ランチャーパック」や「プラズマパック」を盗むことができる

ヒップー

水
メガトパーズ
オナラ、ファイアブレス

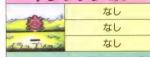
シーバの港町付近に出現。オナラで火系の攻撃力を高め、火系の魔法で攻撃してくる

ズルズル

火雷
サンダーストーン
なし

シーバの港町付近に出現。ぜんぜん強くない。「カミダノミン」を盗むことができる

イラップション

なし
なし
なし

シーマスター内に出現。通常はじっとして動かないのだが、突然メガトの魔法を使ってくる

ラウンドウォーム

火水菌
メガトパーズ
なし

シーバの港町付近に出現。このモンスターの使ってくる消化液は、毎ターンダメージを受ける

ゲルクリーチャー

なし
なし
なし

シーマスター内に出現。水系の魔法を使ってくる。「バイタリンオール」をまれに落とす

ハガード

火水雷
アイスマリン
なし

シーマスター内に出現。倒すとまれに「ふしぎなかい」などのアイテムを入手できる

タコスキー

火
アイスマリン
なし

シーマスター内に出現。イカノピッチとともに現れて、ギャグを一発かまして逃げていく

オパオパ

なし
メガトパーズ
なし

浮遊大陸に出現。パワードやプロクトの魔法で攻撃力や防御力を高めてくるモンスター

バスター

火地
ボローダイヤ
なし

聖地に出現。蜘蛛の糸で行動不能に落ちる特技を使ってくる。とりわけ強い敵ではない

イカノピッチ

火
アイスマリン
なし

シーマスター内に出現。同じく、タコスキーとギャグを一発かまして逃げていく

ガードゥラ

なし
ボローダイヤ
なし

浮遊大陸の洞くつに出現。石化にらみという特技で、パーティの1人を石化してしまう

メタルドラグーン

雷風
なし
なし

聖地に出現。ロボットの特技用アイテムを盗んだり、落としたりするモンスター

ブリンフォルド

水
サンダーストーン
なし

浮遊大陸に出現。水系の攻撃に弱い。MPに対してダメージを与えてくるモンスター

リザードガード

火水地
クリムゾンルビー
なし

浮遊大陸の洞くつに出現。倒すとまれに「きょじんのメダル」を落としていく

ワンポイント・メモ

●このモンスターを狙え！

やはり、ジュエルナの魔法でレインボーダイヤになるモンスターのせきめんまどうしがお得。モスバブラーの使う毒の魔法ポイズンバブラーは、ポヨンに覚えさせたいところ。

パンターナ付近に出現するせきめんまどうし。宝石にするといいぞ

破壊された町付近に出るポイズンバブル。強力な毒攻撃を覚えたい

フライマスター

火水
ボローダイヤ
ハエのたいぐん

浮遊大陸に出現。「まどうしのころも」を盗める。リマジクの魔法を使ってくる

ルシフェル

風光
サンダーストーン
なし

浮遊大陸の洞くつに出現。雷系の魔法と通常攻撃を駆使してくる。風と光系の攻撃に弱い

ミステリアス

なし
アイスマリン
なし

浮遊大陸に出現。パーティ全体のHPを激減させるブレスという特技を使ってくる

ホーリーガード

なし
サンダーストーン
なし

聖地に出現。ナイフ系のアイテムを落とす。ミスティーヘイズで防御してくるぞ

カメレメイジ

火水
メガトパーズ
なし

浮遊大陸に出現。バクテロの魔法を使ってくるモンスター。ビバークの魔法も使ってくるぞ

アイズ

水光
メガトパーズ
なし

聖地に出現。主に魔法を使ってくるモンスター。「ちんもくのつえ」を盗むことができる

エレキッズ

水
サンダーストーン
なし

浮遊大陸に出現。雷系の魔法を使ってくるモンスター。「サンダーブレード」を盗める

ライブモノリス

水雷
なし
なし

聖地に出現。石化の魔法を使ってくる。まれに「まほうのクルス」を落としていく

次元のはざまの宝入手法

パーソナル・ライブ・ゲーム・システムのお楽しみとして、次元のはざまにあるお宝があげられる。これは日時計のような遺跡で、主人公がある特定の手順を踏むと宝のある場所へと行ける。そこで、3つの時を刻む遺跡を題材に、どのようにすればお宝が入手できるのかを示す。

大盗賊ダイのお宝

ナイカロ山の北にある時を刻む遺跡から、お宝のある次元のはざまへ行くことができる。時を刻む遺跡の解き方は、次のとおり。11時になっているときに、日時計の影が指している11時にあたる穴の上に立つと行くことができるのだ。

入手できるお宝
15000パール
ゴールドバッジ
インセクトエッジ

大盗賊トウのお宝

サラームの町の東にあるサラーム砂漠の中にある時を刻む遺跡から、お宝のある次元のはざまに行くことができる。ここの遺跡の解き方は次のとおり。2時になっているとき、日時計の影が指している方向と正反対の8時にあたる穴の上に立とう。

入手できるお宝
レインボータイヤ
クリムゾンルビー
アイスマリン
サンダーストーン2個
メガトパーズ2個

大盗賊ゾクのお宝

トンタースの村の南西にある時を刻む遺跡。ここにはドラゴバードでくるしかない。ここの遺跡の解き方は次のとおり。9時になっている時に、キャラを左の方向を向かせながら、日時計の影が指している9時の穴の上に立つと、宝を取りに行ける。

入手できるお宝
みかがみのさら

入手できるお宝
?????

アンドレで岩をどけて

サルのひじかけがある

隠し通路を通れば宝だ

いまは何かが足りない

データ攻略

スタンプを求めて

グランガラムの町の入口のすぐ左側にある家で、スタンプカードをもらえる。このスタンプカードに、あちこちに隠されているスタンプを5、10、15、20、28個押すごとにアイテムを1つもらえるんだ。さらに、スタンプを集めた時間によって、もらえるアイテムも変わる。ここでは12個のスタンプの場所を掲載するぞ。スタンプは全部で28個。がんばって全部見つけよう。

グランガラム城

グランガラム城の右側の城壁を出て、やや下のほうに行ったところにある、顔のような草にある

トンタースの村

トンタース村の入口の、すぐ近くにある家の外で、2つ並んだタルの左側のタルに隠されている

グランガラムの町

グランガラムの町の左側にある博物館の、横に積んである木箱の中に隠されている

破壊された村

バルテスによって破壊された村の、左上の端にある壊れた家の隙間にあるタルに隠されている

森の老人の家

グランガラム城の東南の森にある、バーゼルの家の右側にある畑。下から2番目の右側の草

サラームの町

砂漠の町サラームの右のほうにある、道具屋の前に置いてある右側のツボの中にある

パンターナの村

パンターナ村のやや下側にある、道具屋と武器屋が一緒になっている建物の前にある箱

カラハーの町

カラハーの町に入って右のほうにある、箱などがたくさん置いてある場所の上側に置いてあるタル

ロングブリッジ

ロングブリッジを渡りきったあと、小屋を出たあとすぐ左側の近くにある花に隠されている

キモイの町

キモイの町の、ほぼ真ん中にある。バーと宿屋が一緒になっている建物の前にある噴水の上側

ムカビの町

ムガビの町の入口を入り、まっすぐ上に行ったところにある、バーの建物の隙間にあるタル

コタイの村

コタイの村に入ってすぐ近くにある、墓地にある。4つある墓のうちの、左から2番目のもの

すべてを求める者のために…

幻大陸シェルドラド探索の書

8月9日号特別付録

平成8年8月9日発行(隔週金曜日発行)第12巻第14号(通巻253号)

大貝獣物語II 幻大陸シェルドラド探索の書

ファミマガ64 8月9日号特別付録